長榮大學數媒系大學部課程配當表
（自112學年度入學新生適用）

112.03.23 112學年度第二學期第1次系課程委員會議訂定
112.03.23 112學年度第二學期第2次系務會議通過
112.04.13 111學年度第二學期第1次院課程委員會通過
112.05.23 經111學年度第二學期期末教務會議通過

必修或選修	科目代號	科目名稱	規定學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習實驗	
共同必修	PE00217	體育Ⅰ	0	0								2	0	
	PE00218	體育Ⅱ	0		0							2	0	
	PE00219	體育Ⅲ	0			0						2	0	
	PE00220	體育Ⅳ	0				0					2	0	
語文必修	LE00297	英文Ⅰ	2	2								2	0	
	LE00298	英文Ⅱ	2		2							2	0	
	LE00299	外語初級Ⅰ	2			2						2	0	
	LE00300	外語初級Ⅱ	2				2					2	0	
	LE00388	閱讀與表達	2		2							2	0	
通識必修	GE00206	音樂欣賞	2	2								2	0	
	GE00567	通識課程	8									2	0	
	GE00656	體驗學習	1	1								1	2	
	GE00725	淨零永續生活與實踐	2		2							2	0	
本系必修	ZA00448	基礎設計	2	2								2	0	
	ZA00356	電腦繪圖技法	3	3								3	0	
	ZA00180	設計素描	3	3								3	0	
	ZA00166	色彩學	2		2							2	0	
	ZA00120	靜態網頁設計	3		3							3	0	
	ZA00360	電腦繪圖設計	3		3							3	0	
	ZA00181	表現技法	3		3							3	0	
	ZA00487	編排設計	2			2						2	0	
	ZA00568	色彩設計與應用	2			2						2	0	
	ZA00509	腳本分鏡設計	3			3						3	0	
	ZA00490	動態圖像	3				3					3	0	
	ZA00560	影像剪輯	3				3					3	0	
	ZA00561	藝用解剖學	3				3					3	0	
	ZA00192	影像語言	2				2					2	0	
	ZA00491	多媒體動畫網站設計	3					3				3	0	
	ZA00492	專題企劃	3						3			3	0	
	ZA00556	專題實作I	2							2		2	0	
	ZA00557	專題實作II	2								2	2	0	
本系選修	ZA00347	資訊暨設計學院微學分Ⅰ	1									1	0	
	ZA00346	資訊暨設計學院微學分II	1									1	0	
	ZA00578	跨領域微學分Ⅰ	1									1	0	
	ZA00579	跨領域微學分Ⅱ	1									1	0	
	ZA00580	跨領域微學分Ⅲ	1									1	0	
	ZA00595	動畫美學	2	2								2	0	C-動畫媒體設計實務模組

長榮大學數媒系大學部課程配當表
（自112學年度入學新生適用）

112.03.23 112學年度第二學期第1次系課程委員會議訂定
112.03.23 112學年度第二學期第2次系務會議通過
112.04.13 111學年度第二學期第1次院課程委員會通過
112.05.23 經111學年度第二學期期末教務會議通過

必修或選修	科目代號	科目名稱	規定學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習實驗	
本系選修	ZA00354	資訊暨設計體驗課程	2	2								2	0	
	ZA00218	設計美學	2	2								2	0	
	ZA00170	基礎攝影學	3	3								3	0	
	ZA00596	3D電腦繪圖	3		3							3	0	C-動畫媒體設計實務模組
	ZA00227	造形原理	2		2							2	0	
	ZA00562	遊戲企劃	3			3						3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00377	遊戲引擎基礎	3			3						3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00188	CI與文字造形	3			3						3	0	B-數位視覺設計實務模組
	ZA00525	包裝設計	3			3						3	0	B-數位視覺設計實務模組
	ZA00549	3D模型製作	3			3						3	0	C-動畫媒體設計實務模組
	ZA00598	3D動態設計	3			3						3	0	C-動畫媒體設計實務模組
	ZA00495	設計媒體Ⅰ	2			2						2	0	
	ZA00544	原畫及角色設計	3			3						3	0	
	ZA00205	表達與溝通	2			2						2	0	
	ZA00193	影視製作	3			3						3	0	
	ZA00498	視覺傳達設計	3			3						3	0	
	ZA00564	3D遊戲設計	3				3					3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00508	品牌視覺規劃設計	3				3					3	0	B-數位視覺設計實務模組
	ZA00187	電腦2D動畫	3				3					3	0	C-動畫媒體設計實務模組
	ZA00481	骨架綁附與角色動作	3				3					3	0	C-動畫媒體設計實務模組
	ZA00496	設計媒體Ⅱ	2				2					2	0	
	ZA00374	設計企劃實務	3				3					3	0	
	ZA00505	使用者介面設計	2				2					2	0	
	ZA00507	資訊視覺化設計	3				3					3	0	
	ZA00548	進階3D模型製作	3				3					3	0	
	ZA00599	視覺心理學	2				2					2	0	
	ZA00531	印前作業與印刷設計	2				2					2	0	
	ZA00565	遊戲專題開發	3					3				3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00526	設計調查與分析	3					3				3	0	B-數位視覺設計實務模組

長榮大學數媒系大學部課程配當表
（自112學年度入學新生適用）

112.03.23 112學年度第二學期第1次系課程委員會議訂定
112.03.23 112學年度第二學期第2次系務會議通過
112.04.13 111學年度第二學期第1次院課程委員會通過
112.05.23 經111學年度第二學期期末教務會議通過

必修或選修	科目代號	科目名稱	規定學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習實驗	
本系選修	ZA00567	進階3D電腦動畫	3					3				3	0	C-動畫媒體設計實務模組
	ZA00126	動態網頁設計	3					3				3	0	
	ZA00518	繪本創作	2					2				2	0	
	ZA00175	電腦3D場景	3					3				3	0	
	ZA00519	商業攝影	3					3				3	0	
	ZA00511	影音剪輯	3					3				3	0	
	ZA00566	虛擬與擴增應用實務	3						3			3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00530	空間規劃與展示設計	3						3			3	0	B-數位視覺設計實務模組
	ZA00520	後製特效	3						3			3	0	C-動畫媒體設計實務模組
	ZA00532	互動場景設計	3						3			3	0	
	ZA00207	網站建置實務應用	3						3			3	0	
	ZA00597	數位媒體設計與企劃	3						3			3	0	
	ZA00364	專題討論I	2							2		2	0	
	ZA00538	錄音實務	3							3		3	0	
	ZA00534	智慧財產權法規	2							2		2	0	
	ZA00536	作品集設計與展現	2							2		2	0	
	ZA00600	動畫實作專題	2							2		2	0	
	ZA00082	企業實習 I	3							3		0	9	
	ZA00083	企業實習 II	3							3		0	9	
	ZA00084	企業實習 III	3							3		0	9	
	ZA00365	專題討論II	2								2	2	0	
	ZA00537	創意產業行銷	2								2	2	0	
	ZA00540	書報討論	1								1	1	0	
	ZA00093	企業實習 IV	3								3	0	9	
	ZA00094	企業實習 V	3								3	0	9	
	ZA00095	企業實習 VI	3								3	0	9	

必 修 70
選 修 58
總 計 128

長榮大學數媒系大學部課程配當表
（自112學年度入學新生適用）

112.03.23 112學年度第二學期第1次系課程委員會議訂定
112.03.23 112學年度第二學期第2次系務會議通過
112.04.13 111學年度第二學期第1次院課程委員會通過
112.05.23 經111學年度第二學期期末教務會議通過

必修或選修	科目代號	科目名稱	規定學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習實驗	

A：數位遊戲設計實務模組(最低應修12學分)
B：數位視覺設計實務模組(最低應修12學分)
C：動畫媒體設計實務組模(最低應修12學分)
模組課程不列為畢業條件，如修畢任一組專業選修模組，可加註於學位證書。
學生畢業條件規定如下：
1.修滿必修 70學分、選修 58學分，共128學分。
2.如總學分數未達128學分，可以自由選修學分補足(外系選修至多承認15學分)。

日間部學生應修習2學分「跨領域專業課程」畢業條件。
「跨領域專業課程」之認定條件如下：
1.校級所開設課程、各學院所開設之微學分課程及該科目非學生所屬學系(學程)之專業(必修或選修)課程。
2.若作為抵免學生所屬學系(學程)之專業課程不得認列。
3.該科目與學生所屬學系(學程)課程名稱相同，應視為原學系(學程)同一課程不得認列。
4.學生上修研究所課程，不得認列。
5. 校定課程(體育、通識、語文、全民國防教育課程)不得認列。