## 112學年度入學學生適用

		大一			大二				大三				大四				- ) # + (lln) m +	假八业	
		上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	不分學年(期)課程	字分數
		英文Ⅰ		英文Ⅱ		外語初級 I		外語初級Ⅱ	2									通識課程	8
	必修	體育Ⅰ	0	體育Ⅱ	0	體育Ⅲ	0	體育IV	0										
(233	學分)	體驗學習	1	閱讀與表達	2														
		音樂欣賞	2	淨零永續生活與實踐	2														
		基礎設計	2	色彩學	2	編排設計	2	動態圖像	3	多媒體動畫網站設計	3	專題企劃	3	專題實作 I	2	專題實作Ⅱ	2		
	系必修	電腦繪圖技法	3	静態網頁設計	3	色彩設計與應用	2	影像剪輯	3										
(475	學分)	設計素描	3	電腦繪圖設計	3	腳本分鏡設計	3	藝用解剖學	3										
<b>文</b>				表現技法	3			影像語言	2										
数位:	遊戲設務模組					遊戲企劃	3	3D遊戲設計	3	遊戲專題開發	3	虚擬與擴增應用實務	3						
	學分)					遊戲引擎基礎	3												
數位	視覺設					CI與文字造形	3	品牌視覺規劃設計	3	設計調查與分析	3	空間規劃與展示設計	3						
	務模組 學分)					包裝設計	3												
動畫	媒體設 務模組	動畫美學	2	3D電腦繪圖	3	3D模型製作	3	電腦2D動畫	3	進階3D電腦動畫	3	後製特效	3						
(23)	學分)					3D動態設計	3	骨架綁附與角色動作	3										
Ř.		資訊暨設計體驗課程	2	造形原理	2	設計媒體I	2	設計媒體Ⅱ	2	動態網頁設計	3	互動場景設計	3	專題討論 I	2	專題討論Ⅱ	2	資訊暨設計學院微 學分 I	1
		設計美學	2			原畫及角色設計	3	設計企劃實務	3	繪本創作	2	網站建置實務應用	3	錄音實務	3	創意產業行銷	2	資訊暨設計學院微 學分Ⅱ	1
		基礎攝影學	3			表達與溝通	2	使用者介面設計	2	電腦3D場景	3	數位媒體設計與企劃	3	智慧財產權法規	2	書報討論	1	跨領域微學分Ⅰ	1
+ 3	5、肥 /女					影視製作	3	資訊視覺化設計	3	商業攝影	3			作品集設計與展現	2	企業實習IV	3	跨領域微學分Ⅱ	1
本系	长選修					視覺傳達設計	3	進階3D模型製作	3	影音剪輯	3			動畫實作專題	2	企業實習V	3	跨領域微學分Ⅲ	1
								視覺心理學	2					企業實習I	3	企業實習VI	3		
								印前作業與印刷設計	2					企業實習Ⅱ	3				
														企業實習Ⅲ	3				

對應職業

數位遊戲設計實務模組 遊戲專案管理師、PC與手機遊戲設計工程師、 3D美術設計師、2D美術設計師 數位視覺設計實務模組 電腦繪圖人員、平面設計美編人員、網頁設計 師動畫設計師、美術設計、商業/商品設計、 包裝設計、廣告設計 動畫媒體設計實務模組 角色設計、角色動作、場景設計師、原畫設計 師、影視後製、材質貼圖、角色梆定、視覺特 效、動態設計