109學年度入學適用

111.12.09修訂

數位媒體設計學系課程地圖

自選各模組應修學分數至少12學分

	大一 上學期	學分數	大一 下學期	學分數	大二 上學期	學分數	大二 下學期	學分數	大三 上學期	學分數	大三 下學期	學分數	大四 上學期	學分數	大四 下學期	學分數	不分學年、期課程	學分數
校必修(25學分)	英文Ⅰ	2	英文Ⅱ	2	外語初級Ⅰ	2	外語初級Ⅱ	2									通識課程	8
	體育Ⅰ	0	體育Ⅱ	0	體育Ⅲ	0	體育Ⅳ	0										
	體驗學習	1	國文	2	資訊倫理	2												
	音樂欣賞	2	長榮精神	2														
本系必修(19學分)			程式設計	3	編排設計	2	基礎3D動畫Ⅱ	3	多媒體動畫網站設計	3	專題實作Ⅰ	1	專題實作Ⅱ	1				
院共同必修(24學分)	資訊暨設計體驗課程	2	色彩學	2	基礎3D動畫Ⅰ	3	動態圖像	3	專題企劃	3								
	計算機概論	3	靜態網頁設計	3														
	基礎程式設計	3	電腦繪圖設計	3														
	基礎設計	2																
	電腦繪圖技法	3																
多媒體內容實務模組(18學分)					影視製作	3	設計企劃實務	3	虛擬技術應用	3	影音剪輯	3						
					動態視覺入門	3			動態網頁設計	3								
數位設計實務模組(18學分)					CI與文字造形	3	品牌視覺規劃設計	3	設計調查與分析	3								
					視覺傳達設計	3	資訊視覺化設計	3	包裝設計	3								
動畫與遊戲設計實務模組(15學分)					原畫及角色設計	3	電腦2D動畫	3	進階電腦動畫	3	數位動畫設計與企劃	3						
					腳本分鏡設計	3												
本系選修			3D電腦繪圖A	3	表達與溝通	2	設計媒體Ⅱ	2	插畫	2	漫畫	2	智慧財產權法規	2	書報討論	1	資訊暨設計學院微學分Ⅰ	1
			3D電腦繪圖B	3	色彩計畫	2	基礎人體結構與動態素描	2	廣告設計	2	互動場景設計	3	媒體實習	2	作品集設計與展現	2	資訊暨設計學院微學分Ⅱ	1
					設計媒體Ⅰ	2	影像語言	2	材料應用與製作	2	特效引擎	3	創意產業行銷	2			跨領域微學分Ⅰ	1
					表現技法	2	使用者介面設計	2	繪本創作	2	網站建置實務應用	3	錄音實務	3			跨領域微學分Ⅱ	1
					影像剪輯Ⅰ	3	設計師演習	3	電腦3D場景	3	印前作業與印刷設計	2	專題討論Ⅱ	2			跨領域微學分Ⅲ	1
院共同選修	網際網路概論	3	基礎攝影學	3	視覺動畫美學	3	影像剪輯II	3	商業攝影	3	空間規劃與展示設計	3						
	電子商務	3	資訊科技實務	3	3D模型製作	3			後製特效	3	專題討論Ⅰ	2						
	設計素描	3	電子通用設計	2	動態設計	3			多媒體製作	3								
	設計美學	2	造形原理	2					擴增實境	2								
	智慧創意機器人實務	2	空拍剪輯與應用	2					電腦3D角色	3								
跨領域學分學程 3D CG動漫(模型組)學分學程(18學分)			3D電腦繪圖A(學士班)	3	3D模型製作(數位媒體設計學系)	3	進階3D模型製作(互動設計學系)	3	3D材質與燈光(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3						
			3D電腦繪圖B(學士班)	3														
跨領域學分學程 3D CG動漫(動畫組)學分學程(18學分)			3D電腦繪圖A(學士班)	3	動態設計(數位媒體設計學系)	3	骨架綁附與角色動作(互動設計學系)	3	鏡頭語言與特效製作(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3						
			3D電腦繪圖B(學士班)	3														

對應職業

多媒體內容實務模組

行動裝置程式設計、網頁設計師、網頁視覺設計師、多媒體設計師、網站工程師

數位視覺設計實務模組

電腦繪圖人員、平面設計美編人員、網頁設計師動畫設計師、美術設計、商業／商品設計、包裝設計、廣告設計

動畫與遊戲設計實務模組

遊戲企劃師、遊戲角色設計、遊戲場景設計師、原畫設計師、遊戲開發工程師、動畫設計師