1.請自行下載截至107-2成績單及108-1選課資料，依序填入以下表單。

2.審查表請填寫後於108.09.20(五)前擲回系辦，謝謝。

**數位內容設計學系畢業學分審查表(105年度入學)**

|  |
| --- |
| **注意事項** |
| 1.請對照105年度入學適用之課程配當表【畢業學分：必修70(共同10+通識18+本系42)；選修58】2.重覆修習之科目學分不予承認。3.模組課程共同認列課程在畢業學分總計中只能計算一次(如：影視製作同為A、C模組)。畢業條件規定如下：1. 修滿必修70學分。2. 任兩專業選修模組課程，各修滿15學分或以上。3. 如總學分數未達128學分，可以自由選修學分補足。若有需要，請同學自行影印留存。  |
| **個人基本資料** |
| **學號** |  | **手機：** |
| **姓名** |  | [ ] 輔 系：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_學系[ ] 雙主修：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_學系 |
| **共****同****必****修****(10)** | **課程名稱** | **學分數** | **通過或修習學期** | **抵認科目/學分** |
| 國文 | 2 |  |  |
| 英文I | 2 |  |  |
| 英文II | 2 |  |  |
| 外語初級 I 修讀語文：  | 2 |  |  |
| 外語初級II修讀語文： | 2 |  |  |
| 全民國防教育軍事訓練-國際情勢 | 0 |  |  |
| 全民國防教育軍事訓練-國防政策 | 0 |  |  |
| 體育I | 0 |  |  |
| 體育II | 0 |  |  |
| 體育III | 0 |  |  |
| 體育IV | 0 |  |  |
| **預計通過： 學分** |
| **尚未通過： 學分(科目： )** |
| **通****識****必****修****(18)** | **課程名稱** | **學分數** | **通過或修習學期** | **抵認科目/學分** |
| 體驗學習 | 1 |  |  |
| 服務學習 | 1 |  |  |
| 音樂欣賞 | 2 |  |  |
| 長榮精神 | 2 |  |  |
| 資訊倫理 | 2 |  |  |
| 經典99 | 2(99點) |  |  |
| 通識課程 | 2 | 敬天： |
| 2 | 愛人： |
| 2 | 惜物： |
| 2 | 力行： |
| **預計通過： 學分** |
| **尚未通過： 學分(科目： )** |
| **本****系****必****修****(42)** | **課程名稱** | **學分數** | **通過或修習學期** | **抵認科目/學分** |
| 數位內容創作導論 | 2 |  |  |
| 色彩學 | 2 |  |  |
| 計算機概論 | 3 |  |  |
| 基礎攝影學 | 3 |  |  |
| 設計美學 | 2 |  |  |
| 電腦繪圖 | 3 |  |  |
| 程式設計Ⅰ | 3 |  |  |
| 程式設計Ⅱ | 3 |  |  |
| 網頁製作 | 3 |  |  |
| 電腦3D繪圖 | 3 |  |  |
| 電腦3D動畫 | 3 |  |  |
| 網頁程式設計 | 3 |  |  |
| 人機介面 | 3 |  |  |
| 專案實作I | 3 |  |  |
| 專案實作II | 3 |  |  |
| **預計通過： 學分** |
| **未修通過： 學分(科目： )** |
| **專業選修模組課****程** | **A****數位內容設計模組** | **課程名稱** | **學分數** | **通過或修習學期** | **抵認科目/學分** |
| 造形原理 | **2** |  |  |
| 設計素描Ⅰ | **3** |  |  |
| 近代設計史 | **2** |  |  |
| CI與文字造形 | **3** |  |  |
| 電腦2D動畫 | **3** |  |  |
| 影視製作 | **3** |  |  |
| 電腦3D場景 | **2** |  |  |
| 數位藝術創作 | **2** |  |  |
| 電子書實作 | **3** |  |  |
| **預計通過： 學分**  |
| **B****APP****與網頁實務****模組** | **課程名稱** | **學分數** | **通過或修習學期** | **抵認科目/學分** |
| 網際網路應用 | **3** |  |  |
| 行動裝置程式設計 | **3** |  |  |
| 動態網頁設計 | **3** |  |  |
| 資訊視覺化應用 | **3** |  |  |
| 手機遊戲開發 | **3** |  |  |
| 網站建置與管理 | **3** |  |  |
| 系統分析與設計 | **3** |  |  |
| **預計通過： 學分** |
| **專業選修模組課****程** | **C****特效與遊戲實務****模組** | **課程名稱** | **學分數** | **通過或修習學期** | **抵認科目/學分** |
| 基礎人體結構與動態素描 | 3 |  |  |
| 影視製作 | 3 |  |  |
| 遊戲引擎應用 | 3 |  |  |
| 遊戲企劃 | 3 |  |  |
| 特效引擎應用 | 3 |  |  |
| 遊戲製作 | 3 |  |  |
| 特效剪輯 | 3 |  |  |
| **預計通過： 學分** |
| 註：「影視製作」同為A、C模組課程共同認列，但畢業學分總計中只能計算一次。 |
| **其它選修課程** | **課程名稱** | **學分數** | **通過或修習學期** | **課程名稱** | **學分數** | **通過或修習學期** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **預計通過其它選修： 學分** |

共同必修預計通過 學分，尚未通過 學分(科目： )

通識必修預計通過 學分，尚未通過 學分(科目：)

本系必修預計通過 學分，尚未通過 學分(科目： )

專業模組預計通過(A+B+C) 學分。 (影視製作只計一次)

其它選修預計通過 學分，尚缺 學分。

**截至目前畢業學分總計： 學分。**

**專業模組是否依規定已取得至少兩個： □是 □否**

註：

1.請將108學年度第一學期已選上課程加入計算。未修的課程，記得辦理加選。

2.應修畢業之學分：必修70學分，選修58學分(任兩專業選修模組課程，各修滿15學分或以上)。

如總學分數未達128學分，可以自由選修學分補足。重覆修讀相同科目，其學分不予重覆承認。

簽名：

日期：108年 月 日

**本審查表為【學生自我審查】，請自行確認無誤，因故造成個人權益損失請自行負責！**