1.請自行下載截至107-2成績單及108-1選課資料，依序填入以下表單。

2.審查表請填寫後於108.09.20(五)前擲回系辦，謝謝。

**數位內容設計學系畢業學分審查表(105年度入學)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **注意事項** | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1.請對照105年度入學適用之課程配當表【畢業學分：必修70(共同10+通識18+本系42)；  選修58】  2.重覆修習之科目學分不予承認。  3.模組課程共同認列課程在畢業學分總計中只能計算一次(如：影視製作同為A、C模組)。  畢業條件規定如下：  1. 修滿必修70學分。  2. 任兩專業選修模組課程，各修滿15學分或以上。  3. 如總學分數未達128學分，可以自由選修學分補足。  若有需要，請同學自行影印留存。 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **個人基本資料** | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **學號** | | |  | | | | | | | | | **手機：** | | | | | |
| **姓名** | | |  | | | | | | | | | 輔 系：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_學系  雙主修：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_學系 | | | | | |
| **共**    **同**  **必**  **修**  **(10)** | **課程名稱** | | | | | | **學分數** | | | **通過或修習學期** | | | | | **抵認科目/學分** | | |
| 國文 | | | | | | 2 | | |  | | | | |  | | |
| 英文I | | | | | | 2 | | |  | | | | |  | | |
| 英文II | | | | | | 2 | | |  | | | | |  | | |
| 外語初級 I 修讀語文： | | | | | | 2 | | |  | | | | |  | | |
| 外語初級II修讀語文： | | | | | | 2 | | |  | | | | |  | | |
| 全民國防教育軍事訓練-國際情勢 | | | | | | 0 | | |  | | | | |  | | |
| 全民國防教育軍事訓練-國防政策 | | | | | | 0 | | |  | | | | |  | | |
| 體育I | | | | | | 0 | | |  | | | | |  | | |
| 體育II | | | | | | 0 | | |  | | | | |  | | |
| 體育III | | | | | | 0 | | |  | | | | |  | | |
| 體育IV | | | | | | 0 | | |  | | | | |  | | |
| **預計通過： 學分** | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **尚未通過： 學分(科目： )** | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **通**  **識**  **必**  **修**  **(18)** | **課程名稱** | | | | **學分數** | | | | **通過或修習學期** | | | | | **抵認科目/學分** | | | |
| 體驗學習 | | | | 1 | | | |  | | | | |  | | | |
| 服務學習 | | | | 1 | | | |  | | | | |  | | | |
| 音樂欣賞 | | | | 2 | | | |  | | | | |  | | | |
| 長榮精神 | | | | 2 | | | |  | | | | |  | | | |
| 資訊倫理 | | | | 2 | | | |  | | | | |  | | | |
| 經典99 | | | | 2(99點) | | | |  | | | | |  | | | |
| 通識課程 | | | | 2 | | | | 敬天： | | | | | | | | |
| 2 | | | | 愛人： | | | | | | | | |
| 2 | | | | 惜物： | | | | | | | | |
| 2 | | | | 力行： | | | | | | | | |
| **預計通過： 學分** | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **尚未通過： 學分(科目： )** | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **本**  **系**  **必**  **修**  **(42)** | **課程名稱** | | | | **學分數** | | | | **通過或修習學期** | | | | | **抵認科目/學分** | | | |
| 數位內容創作導論 | | | | 2 | | | |  | | | | |  | | | |
| 色彩學 | | | | 2 | | | |  | | | | |  | | | |
| 計算機概論 | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 基礎攝影學 | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 設計美學 | | | | 2 | | | |  | | | | |  | | | |
| 電腦繪圖 | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 程式設計Ⅰ | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 程式設計Ⅱ | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 網頁製作 | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 電腦3D繪圖 | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 電腦3D動畫 | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 網頁程式設計 | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 人機介面 | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 專案實作I | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| 專案實作II | | | | 3 | | | |  | | | | |  | | | |
| **預計通過： 學分** | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **未修通過： 學分(科目： )** | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **專業選修模組課**  **程** | **A**  **數位內容設計模組** | **課程名稱** | | **學分數** | | **通過或修習學期** | | | | | | | **抵認科目/學分** | | | | |
| 造形原理 | | **2** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 設計素描Ⅰ | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 近代設計史 | | **2** | |  | | | | | | |  | | | | |
| CI與文字造形 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 電腦2D動畫 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 影視製作 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 電腦3D場景 | | **2** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 數位藝術創作 | | **2** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 電子書實作 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| **預計通過： 學分** | | | | | | | | | | | | | | | |
| **B**  **APP**  **與網頁實務**  **模組** | **課程名稱** | | **學分數** | | **通過或修習學期** | | | | | | | **抵認科目/學分** | | | | |
| 網際網路應用 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 行動裝置程式設計 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 動態網頁設計 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 資訊視覺化應用 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 手機遊戲開發 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 網站建置與管理 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| 系統分析與設計 | | **3** | |  | | | | | | |  | | | | |
| **預計通過： 學分** | | | | | | | | | | | | | | | |
| **專業選修模組課**  **程** | **C**  **特效與遊戲實務**  **模組** | **課程名稱** | | **學分數** | | **通過或修習學期** | | | | | | | **抵認科目/學分** | | | | |
| 基礎人體結構與動態素描 | | 3 | |  | | | | | | |  | | | | |
| 影視製作 | | 3 | |  | | | | | | |  | | | | |
| 遊戲引擎應用 | | 3 | |  | | | | | | |  | | | | |
| 遊戲企劃 | | 3 | |  | | | | | | |  | | | | |
| 特效引擎應用 | | 3 | |  | | | | | | |  | | | | |
| 遊戲製作 | | 3 | |  | | | | | | |  | | | | |
| 特效剪輯 | | 3 | |  | | | | | | |  | | | | |
| **預計通過： 學分** | | | | | | | | | | | | | | | |
| 註：「影視製作」同為A、C模組課程共同認列，但畢業學分總計中只能計算一次。 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **其它選修課程** | **課程名稱** | | | | **學分數** | | | **通過或修習學期** | | | **課程名稱** | | | | | **學分數** | **通過或修習學期** |
|  | | | |  | | |  | | |  | | | | |  |  |
|  | | | |  | | |  | | |  | | | | |  |  |
|  | | | |  | | |  | | |  | | | | |  |  |
|  | | | |  | | |  | | |  | | | | |  |  |
|  | | | |  | | |  | | |  | | | | |  |  |
| **預計通過其它選修： 學分** | | | | | | | | | | | | | | | | |

共同必修預計通過 學分，尚未通過 學分(科目： )

通識必修預計通過 學分，尚未通過 學分(科目：)

本系必修預計通過 學分，尚未通過 學分(科目： )

專業模組預計通過(A+B+C) 學分。 (影視製作只計一次)

其它選修預計通過 學分，尚缺 學分。

**截至目前畢業學分總計： 學分。**

**專業模組是否依規定已取得至少兩個： □是 □否**

註：

1.請將108學年度第一學期已選上課程加入計算。未修的課程，記得辦理加選。

2.應修畢業之學分：必修70學分，選修58學分(任兩專業選修模組課程，各修滿15學分或以上)。

如總學分數未達128學分，可以自由選修學分補足。重覆修讀相同科目，其學分不予重覆承認。

簽名：

日期：108年 月 日

**本審查表為【學生自我審查】，請自行確認無誤，因故造成個人權益損失請自行負責！**