108學年度入學學生適用(110.12.21期末教務會議修正)

數位內容設計學系課程地圖

自選各模組應修學分數至少12學分

	大一 上學期	學分數	大一 下學期	學分數	大二 上學期	學分數	大二 下學期	學分數	大三 上學期	學分數	大三 下學期	學分數	大四 上學期	學分數	大四 下學期	學分數	不分學年、期課程	學分數
校必修(26學分)	英文Ⅰ	2	英文Ⅱ	2	外語初級Ⅰ	2	外語初級Ⅱ	2										
	體育Ⅰ	0	體育Ⅱ	0	體育Ⅲ	0	體育Ⅳ	0									通識課程	8
	體驗學習	1	國文	2	資訊倫理	2												
	音樂欣賞	2	長榮精神	2	服務學習	1												
本系必修(18學分)			程式設計	3	色彩計畫	2	電腦3D場景	3			專題實作Ⅰ	1	專題實作Ⅱ	1				
院共同必修(24學分)	資訊暨設計體驗課程	2	色彩學	2	表現技法	3	網頁程式設計	3										
	計算機概論	3	靜態網頁設計	3	電腦3D繪圖	3	設計心理學	2										
	基礎程式設計	3	電腦繪圖設計	3														
	基礎設計	2																
	電腦繪圖技法	3																
多媒體內容實務模組(24學分)					基礎行動裝置程式設計	3	行動裝置程式設計	3	虛擬技術應用	3	互動虛擬系統	3						
					影視製作	3	設計企劃實務	3	動態網頁設計	3	網站建置實務應用	3						
數位設計與製造實務模組(23學分)					創意整合設計實務	3	使用者經驗觀察實務	3	3D產品設計Ⅰ	3	3D產品設計Ⅱ	3						
					CI與文字造形	3	圖學	2	數位製造	3	互動感知藝術	3						
遊戲設計實務模組(24學分)					遊戲引擎基礎	3	設計企劃實務	3	2D遊戲製作	3	3D遊戲製作	3						
					電腦2D動畫	3	遊戲原畫設計	3	電腦3D角色	3								
							遊戲引擎應用	3										
本系選修	設計美學	2	基礎攝影學	3	進階攝影	2	近代設計史	2	使用者分析與設計	3	資訊視覺化應用	3	企業實習ⅠⅡⅢ	9	企業實習ⅣⅤⅥ	9	資訊暨設計學院微學分Ⅰ	1
	設計素描	3	資訊科技實務	3	腳本設計	2			可動產品設計應用	3	專題討論Ⅰ	2	特效引擎應用	3	特效剪輯	3	資訊暨設計學院微學分Ⅱ	1
	網際網路概論	3	電子通用設計	2	影像語言	2							數位音樂	3	進階專題實作	3	跨領域微學分Ⅰ	1
	電子商務	3	無人機空拍技巧概論	2	編排設計	3							創意程式設計	3	數位行銷與管理	3	跨領域微學分Ⅱ	1
	無人機概論	2	造形原理	2									專題討論Ⅱ	2	行動應用開發	3	跨領域微學分Ⅲ	1
院共同選修															智慧存取設備	3		
跨領域學分學程 3D CG動漫(模型組)學分學程(18學分)			3D基礎模型製作(媒體設計科技學系)	3	低面數模型製作(媒體設計科技學系)	3	高面數模型製作(互動設計學系)	3	三渲二製作(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3						
			材質貼圖與燈光設(媒體設計科技學系)	3														
跨領域學分學程 3D CG動漫(動畫組)學分學程(18學分)			3D基礎模型製作(媒體設計科技學系)	3	動態設計(媒體設計科技學系)	3	骨架綁附與角色動作(互動設計學系)	3	鏡頭語言與特效製作(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3						
			材質貼圖與燈光設計(媒體設計科技學系)	3														

對應職業

多媒體內容實務模組
行動裝置程式設計師、網頁設計師、網頁視覺設計師、多媒體設計師、網站工程師

數位設計與製造實務模組
電腦繪圖人員、平面設計美編人員、網頁設計師、動畫設計師、美術設計、商業/商品設計、包裝設計、廣告設計、

遊戲設計實務模組
遊戲企劃師、遊戲角色設計師、遊戲場景設計師、原畫設計師、遊戲開發工程師、動畫設計師、