109學年度入學學生適用(110.12.21 經110學年度第一學期期末教務會議修正通過)

互動設計學系課程地圖

自選各模組應修學分數至少12學分

	大一 上學期	學分數	大一 下學期	學分數	大二 上學期	學分數	大二 下學期	學分數	大三 上學期	學分數	大三 下學期	學分數	大四 上學期	學分數	大四 下學期	學分數	不分學年、期課程	學分數
校必修(25學分)	英文Ⅰ	2	英文Ⅱ	2	外語初級Ⅰ	2	外語初級Ⅱ	2									通識課程	8
	體育Ⅰ	0	體育Ⅱ	0	體育Ⅲ	0	體育Ⅳ	0										
	體驗學習	1	國文	2	資訊倫理	2												
	音樂欣賞	2	長榮精神	2														
院共同必修(24學分)	資訊暨設計體驗課程	2	色彩學	2	表現技法	3	設計心理學	2			專題實作Ⅰ	1	專題實作Ⅱ	1				
	計算機概論	3	電腦繪圖設計	3	電腦3D場景	3	電腦3D繪圖	3										
	基礎程式設計	3	程式設計	3	色彩計畫	2	網頁程式設計	3										
	基礎設計	2	靜態網頁設計	3														
本系必修(18學分)	電腦繪圖技法	3																
互動藝術設計實務模組(17學分)					新媒體藝術	2	互動程式設計Ⅱ	3	互動裝置	3	互動感知藝術	3						
					互動程式設計Ⅰ	3	互動感知科技應用	3										
多媒體內容實務模組(18學分)					基礎行動裝置程式設計	3	設計企劃實務	3	虛擬技術應用	3	影音剪輯	3						
					動態視覺入門	3			動態網頁設計	3								
創新與體驗設計綜合模組(18學分)					創意思考與設計	3	使用者經驗觀察實務	3	用戶體驗設計	3	創新實作與應用	3						
							人因工程	3	互動介面設計	3								
院共同選修	網際網路概論	3	基礎攝影學	3	腳本設計	2	創意表達與溝通	2	專案企劃	3	遊戲製作	3	智慧財產權	3	虛擬與擴增實境	3	資訊暨設計學院微學分Ⅰ	1
	電子商務	3	造形原理	2	影像語言	2	創意生活產業	3	資訊安全管理	3	專題討論Ⅰ	2	專案管理	3	企業實習ⅣⅤⅥ	9	資訊暨設計學院微學分Ⅱ	1
	設計素描	3	資訊科技實務	3	遊戲引擎基礎	3	進階3D模型製作	3	互動裝置實務	3	創意互動設計	3	人機互動應用	3	特效剪輯	3	跨領域微學分Ⅰ	1
	設計美學	2	電子通用設計	2	編排設計	3	骨架綁附與角色動作	3	服務創新與設計	3	近代設計史	2	數位音樂	3	進階專題實作	3	跨領域微學分Ⅱ	1
	智慧創意機器人實務	2	空拍剪輯與應用	2	影視製作	3	3D建模	3			互動虛擬系統	3	特效引擎應用	3			跨領域微學分Ⅲ	1
			3D電腦繪圖A	3			行動裝置程式設計	3			網站建置實務應用	3	專題討論Ⅱ	2				
			3D電腦繪圖B	3									企業實習ⅠⅡ	9				
本系選修																		

跨領域學分學程

3D CG動漫(模型組)學分學程			3D電腦繪圖A(學士班)	3	低面數模型製作(媒體設計科技學系)	3	進階3D模型製作(互動設計學系)	3	三渲二製作(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3						
			3D電腦繪圖B(學士班)	3														
3D CG動漫(動畫組)學分學程			3D電腦繪圖A(學士班)	3	動態設計(媒體設計科技學系)	3	骨架綁附與角色動作(互動設計學系)	3	鏡頭語言與特效製作(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3						
			3D電腦繪圖B(學士班)	3														

對應職業

互動藝術設計實務模組
互動展示設計師、互動程式設計師
故事管理師、互動藝術師

多媒體內容實務模組
互動網頁設計師、數位遊戲設計師
數位教材設計師、平面設計師
特效後製、廣告設計

創新與體驗設計模組
APP程式設計師、介面互動設計師
人機介面設計師