110學年度入學學生適用

互動設計學系課程地圖

自選各模組應修學分數至少12學分

		大一 上學期	學分數	大一 下學期	學分數	大二 上學期	學分數	大二 下學期	學分數	大三 上學期	學分數	大三 下學期	學分數	大四 上學期	學分數	大四 下學期	學分數	不分學年、期課程	學分數
互動設計學系課程地圖	校必修(23學分)	英文Ⅰ	2	英文Ⅱ	2	外語初級Ⅰ	2	外語初級Ⅱ	2									通識課程	8
		體育Ⅰ	0	體育Ⅱ	0	體育Ⅲ	0	體育Ⅳ	0										
		體驗學習	1	國文	2														
		音樂欣賞	2	長榮精神	2														
	院共同必修(2學分)	資訊暨設計體驗課程	2	色彩學	2	表現技法	3	設計心理學	2	專案企劃	3	專題實作Ⅰ	2	專題實作Ⅱ	2				
	本系必修(45學分)	計算機概論	3	電腦繪圖設計	3	電腦3D場景	3	電腦3D繪圖	3										
		基礎程式設計	3	靜態網頁設計	3	色彩計畫	2	網頁程式設計	3										
		基礎設計	2	基礎攝影學	3														
		電腦繪圖技法	3																
	互動藝術設計實務模組(15學分)					互動程式設計Ⅰ	3	新媒體藝術	3	互動裝置	3	互動感知藝術	3						
								互動感知科技應用	3										
	數位遊戲設計模組(15學分)					遊戲企劃	3	3D遊戲設計	3	遊戲專題開發	3	虛擬與擴增應用實務	3						
						遊戲引擎基礎	3												
	創新體驗設計實務模組(15學分)					創意思考與設計	3	使用者經驗觀察實務	3	用戶體驗設計	3	創新實作與應用	3						
								互動介面設計	3										
	本系選修	網際網路概論	3	程式設計	3	影像語言	2	創意表達與溝通	2	互動裝置實務	3	專題討論Ⅰ	2	人機互動應用	3	企業實習ⅣⅤⅥ	9	資訊暨設計學院微學分Ⅰ	1
		電子商務	3	造形原理	2	動態視覺入門	3	創意生活產業	3	服務創新與設計	3	創意互動設計	3	數位音樂	3	特效剪輯	3	資訊暨設計學院微學分Ⅱ	1
		設計素描	3	資訊科技實務	3	編排設計	3	進階3D模型製作	3	動態網頁設計	3	互動虛擬系統	3	特效引擎應用	3	進階專題實作	3	跨領域微學分Ⅰ	1
		設計美學	2	電子通用設計	2	影視製作	3	骨架綁附與角色動作	3	虛擬技術應用	3	影音剪輯	3	專題討論Ⅱ	2			跨領域微學分Ⅱ	1
		智慧創意機器人實務	2	空拍剪輯與應用	2	基礎行動裝置程式設計	3	3D建模	3	虛擬與擴增實境	3			企業實習ⅠⅡⅢ	9			跨領域微學分Ⅲ	1
				3D電腦繪圖A	3	資訊倫理	2	行動裝置程式設計	3										
				3D電腦繪圖B	3			互動程式設計Ⅱ	3										
								人因工程	3										
								設計企劃實務	3										
跨領域學分學程	3D CG動漫(模型組)學分學程(18學分)			3D電腦繪圖A(學士班)	3	低面數模型製作(媒體設計科技學系)	3	進階3D模型製作(互動設計學系)	3	三渲二製作(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3						
				3D電腦繪圖B(學士班)	3														
	3D CG動漫(動畫組)學分學程(18學分)			3D電腦繪圖A(學士班)	3	動態設計(媒體設計科技學系)	3	骨架綁附與角色動作(互動設計學系)	3	鏡頭語言與特效製作(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3						
				3D電腦繪圖B(學士班)	3														

對應職業

互動藝術設計實務模組
互動展示設計師、互動程式設計師
故事管理師、互動藝術師

多媒體內容實務模組
互動網頁設計師、數位遊戲設計師
數位教材設計師、平面設計師
特效後製、廣告設計

創新與體驗設計模組
APP程式設計師、介面互動設計師
人機介面設計師