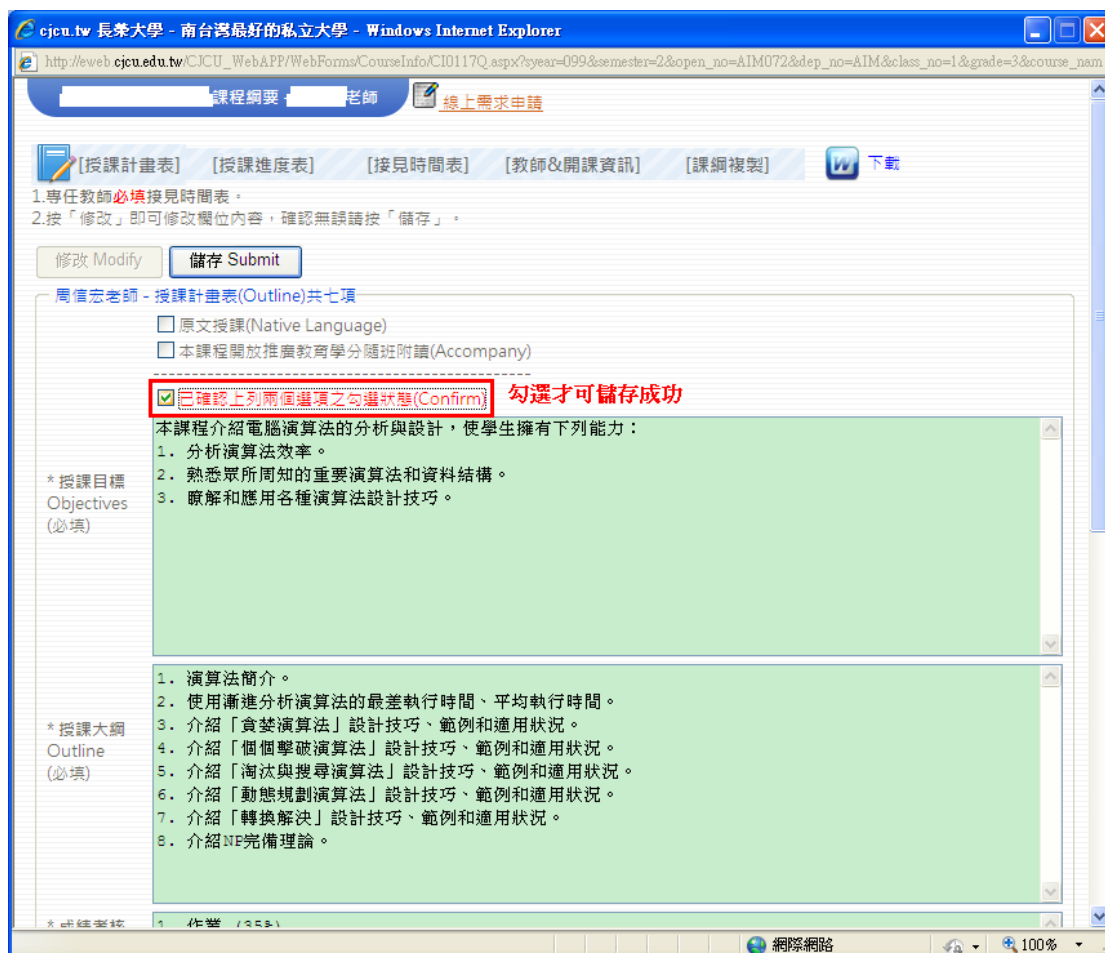


長榮大學 e 系統 複製課綱 指南

不使用課綱複製，若教師欲自行輸入課綱內容時須注意。



功能說明：

教師在完成儲存登輸授課計畫表之前，需確認有無勾選「原文授課」「本課程開放推廣教育學分隨班附讀」，確認後必須在上述畫面裡「已確認上列兩個選項之勾選狀態」進行已勾選的動作後方可儲存成功，否則系統將無法完成新增修改。

使用課網複製注意事項

功能說明：

1. 老師您可以**複製** 本學期開課的課網內容，未來相同課程您只需要輸入一次。
2. 老師您可以**複製** 之前所開課的課網內容(如果您曾輸入過新版的課網內容)

如何複製課網

請老師登入 **e化系統->教師系統->授課資訊->課網上傳**

課網上傳畫面中，請點選老師您要所上傳(複製)的課網按鈕

步驟一。出現課網畫面後，您可以看到最右手邊的「**課網複製**」頁籤



The screenshot shows a web browser window titled "長榮大學-課程查詢 - Windows Internet Explorer". The page is for "AIM057「物件導向程式設計」課程綱要" and is viewed by a "老師" (Teacher). The "線上需求申請" button is visible. The "Course Copy" tab is selected and highlighted with a red box. Below the tabs, there are instructions: "1.請選取要複製的開課學年學期與課程名稱。" and "2.確認後請按複製按鈕。". A dropdown menu shows "099" for the year, "第一學期" for the semester, and "開課的 2年C班-物件導向程式設計" for the course. A "複製到 AIM057 - 物件導向程式設計" button is present. The main content area shows a preview of the course syllabus for "099年第一學期 2年C班-物件導向程式設計".

複製課程預覽 - 099年第一學期 2年C班-物件導向程式設計	
<input checked="" type="radio"/> 授課計畫表 <input type="radio"/> 授課進度表	
修至實屋	
授課目標 Objectives	透過講解解決問題的基本策略與演算法，訓練同學分析與解決問題能力，快速得到可行解法，並可撰寫成程式。
授課大綱 Syllabus	· C/C++語言簡介 · C/C++語言函式庫 · 程式設計概念及要點 · 基礎資料結構 · 字串處理 · 數論 · 搜尋策略 · 圖形演算法 · 動態規劃 · 計算幾何 · 程式題目研討
原文授課 Original Language	否
隨堂附讀 Accompany	否
教科書 Textbook	Programming Challenges, Steven S. Skiena and Miguel A. Revilla, Springer.
成績考核準則 Grading	· 程式實作 (25%) · 題目研討報告 (10%) · 期中程式競試 (25%) · 期末程式競試 (25%) · 出席 (15%)
參考書籍 Reference	1. Programming Perls, 2nd ed, 中文版, 許曉程, 暮峰. 2. Introduction to the Design & Analysis of Algorithms, Anany Levitin, Addison Wesley, 高立代理. 3. The C Programming Language, 2nd ed., B. W. Kernighan and D. M. Ritchie, Prentice Hall. 4. C++ Primer, 4th ed., Stanley B. Lippman, Josee Lajoie, Barbara E. Moo, , Addison Wesley, 東華代理.
先修科目 Prerequisites	程式語言

可以複製那些課網？

Ans. 只要您曾經在新版的課綱系統(099 學期之後)中輸入過的課程，都可以複製

如何複製課綱？

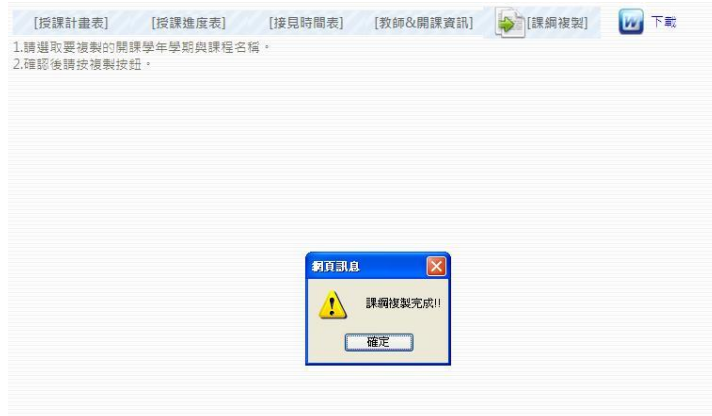
步驟二：

1. 請先選擇「學年」及「學期」
2. 接著，老師您會看到該學年學期的授課下拉清單
3. 請先瀏覽授課計畫表及授課進度表進行預覽，確認是否為該課綱內容
4. 如果為教師想要複製的內容，請老師按下「複製到…」的 按鈕
5. 以上即完成課綱的複製

The screenshot shows a web browser window titled '長榮大學 課程查詢 - Windows Internet Explorer'. The page displays the 'AIM057 物件導向程式設計' course details. At the top, there are navigation tabs: '[授課計畫表]', '[授課進度表]', '[接見時間表]', '[教師&開課資訊]', and '[課綱複製]'. Below these tabs, there are instructions: '1. 請選取要複製的開課學年學期與課程名稱。' and '2. 確認後請按複製按鈕。'. The interface shows a selection for '099' (Year) and '第一學期' (First Semester). The course name is '2年C班-物件導向程式設計'. A '複製到 AIM057 - 物件導向程式設計' button is visible. Below this, there is a preview section titled '複製課程預覽 - 099年第一學期 2年C班-物件導向程式設計'. It includes radio buttons for '授課計畫表' (selected) and '授課進度表'. A '移至首頁' link is present. The main content is a table with the following data:

授課目標 Objectives	透過講解解決問題的基本策略與演算法，訓練同學分析與解決問題能力，快速得到可行解法，並可撰寫成程式。
授課大綱 Syllabus	· C/C++ 語言簡介 · C/C++ 語言函式庫 · 程式設計概念及要點 · 基礎資料結構 · 字串處理 · 數論 · 搜尋策略 · 圖形演算法 · 動態規劃 · 計算幾何 · 程式題目研討
原文授課 Original Language	否
隨堂附讀 Accompany	否
教科書 Textbook	Programming Challenges, Steven S. Skiena and Miguel A. Revilla, Springer.
成績考核準則 Grading	· 程式實作 (25%) · 題目研討報告 (10%) · 期中程式競試 (25%) · 期末程式競試 (25%) · 出席 (15%)
參考書籍 Reference	1. Programming Perls, 2nd ed., 中文版, 許曉程, 碁峰. 2. Introduction to the Design & Analysis of Algorithms, Anany Levitin, Addison Wesley, 高立代理. 3. The C Programming Language, 2nd ed., B. W. Kernighan and D. M. Ritchie, Prentice Hall. 4. C++ Primer, 4th ed., Stanley B. Lippman, Josee Lajoie, Barbara E. Moo, Addison Wesley, 東華代理.
先修科目 Prerequisites	程式語言

完成複製後，會出現「課綱複製完成」的訊息



看到上傳完成的訊息時，即表示本課程綱要已複製完成 ~ 謝謝老師

長榮大學-課程查詢 - Windows Internet Explorer

AIM057 「物件導向程式設計」課程綱要 - [] 老師 [線上需求申請](#)

[授課計畫表] [授課進度表] [接見時間表] [教師&開課資訊] [課綱複製] 下載

1.請選取要複製的開課學年學期與課程名稱。
2.確認後請按複製按鈕。

099 第一學期 開課的 2年C班-物件導向程式設計 複製到 AIM057 - 物件導向程式設計

099年第一學期 - AIM057 物件導向程式設計 課綱複製完成-上傳完成...

課綱複製完成訊息

複製課程預覽 - 099年第一學期 2年C班-物件導向程式設計

授課計畫表 授課進度表

移至頁尾

授課目標 Objectives	透過講解解決問題的基本策略與演算法，訓練同學分析與解決問題能力，快速得到可行解法，並可撰寫成程式。
授課大綱 Syllabus	<ul style="list-style-type: none"> C/C++ 語言簡介 C/C++ 語言函式庫 程式設計概念及要點 基礎資料結構 字串處理 數論 搜尋策略 圖形演算法 動態規劃 計算幾何 程式題目研討
原文授課 Original Language	否
隨堂附讀 Accompany	否
教科書 Textbook	Programming Challenges, Steven S. Skiena and Miguel A. Revilla, Springer.
成績考核準則 Grading	<ul style="list-style-type: none"> 程式實作 (25%) 題目研討報告 (10%) 期中程式競賽 (25%) 期末程式競賽 (25%) 出席 (15%)
參考書籍 Reference	<ol style="list-style-type: none"> Programming Perls, 2nd ed., 中文版, 許曉程, 蒼峰. Introduction to the Design & Analysis of Algorithms, Anany Levitin, Addison Wesley, 高立代理. The C Programming Language, 2nd ed., B. W. Kernighan and D. M. Ritchie, Prentice Hall. C++ Primer, 4th ed., Stanley B. Lippman, Josee Lajoie, Barbara E. Moo, Addison Wesley, 東華代理.
先修科目	