

# 2021 長榮大學程式設計跨域創意競賽辦法

## 【競賽宗旨】

為提升本校學生運用程式設計跨域專業學習之成效，及深化解決問題的能力，藉由此競賽鼓勵非資訊領域科系之學生在修讀程式設計相關課程後，能夠利用此競賽激發學生創意，應用程式設計於各專業領域，引發學生腦力激盪與創意發想，彼此觀摩並啟發學習興趣。

## 【參賽資格】

以團體方式報名，限本校非資訊領域科系之大學部在校學生，可跨院跨系組隊參賽，每隊人數為 2~5 人(每人以參加 2 隊為限)，需指導教授 1 名(可多名，每位指導教授至多指導 3 組為限)。

## 【競賽時程】

項目	日期	說明
報名時間	即日起至 110/11/05(五)	以隊為單位，採線上報名( <a href="http://cjcu.tw/r/PJmaBy">http://cjcu.tw/r/PJmaBy</a> )。報名時間至 110/11/05(五)下午 17:00 前截止。
初賽	初賽繳件	110/11/12(五) 收件至當日下午 17:00 前截止。完成線上報名之隊伍，將收到雲端資料夾連結，並請將參賽作品上傳至雲端資料夾。相關繳交文件格式請參閱【繳件內容】。
	入圍公布	110/11/29(一) 公告初賽結果、決賽時程與繳件內容，並以信件通知入圍決賽之隊伍。
決賽	決賽繳件	110/12/06(一) 收件至當日下午 17:00 前截止。
	決賽評選	110/12/10(五) 入圍決賽之隊伍每隊以簡報進行 10 分鐘成果發表。 決賽當日即評選獲勝隊伍及頒獎。 詳細時間及地點另行公告及通知。

註：主辦單位保留上述參賽時間、地點等變更之權利，請以主辦單位網頁訊息公告為主。

## 【繳件內容】

完成線上報名之隊伍，將收到雲端資料夾連結，請各參賽團隊將附件一之參賽同意書，須親筆簽名且掃描成 PDF 檔，附件二之作品創作報告書儲存成 PDF 檔，並上傳至雲端資料夾。

- 附件一、參賽同意書
- 附件二、作品創作報告書格式

## 【評分項目】

項目	評分比重說明
初賽	30% 創意性：程式設計融入跨域的創意發想。
	30% 應用性：程式設計融入跨域後解決的相關問題。
	20% 挑戰性：跨域創作的困難與挑戰。
	20% 完成性：跨域創作的完成度。
決賽	50% 初賽成績：依據初賽獲得的分數。
	35% 簡報解說：團隊現場解說與合作精神之整體成果。
	15% 雛型展示：以成品展示或影片方式介紹等呈現(片長限 3 分鐘內)。

註：參賽隊伍若由不同學院學生共同組成，總分可額外增加 3 分。

## 【獎勵方式】

初賽：凡報名本競賽且參與賽事之團隊及指導老師，頒予參加證書。

決賽：金獎(1 隊)：獎金新臺幣 4,000 元，每人獎狀乙紙，指導老師獎狀乙紙。

銀獎(1 隊)：獎金新臺幣 3,000 元，每人獎狀乙紙，指導老師獎狀乙紙。

銅獎(1 隊)：獎金新臺幣 2,000 元，每人獎狀乙紙，指導老師獎狀乙紙。

最佳創意發想獎(1 隊)：獎金新臺幣 1,000 元，每人獎狀乙紙，指導老師獎狀乙紙。

佳作(若干隊)：每人獎狀乙紙，指導老師獎狀乙紙。

## 【競賽聯絡窗口】

● 承辦人：校務研究中心 教學品保組 李奕萱

● 電話：06-2785123 分機 1133

● E-mail: [boss13055@mail.cjcu.edu.tw](mailto:boss13055@mail.cjcu.edu.tw)

## 【注意事項】

1. 參賽團隊之作品須為自行創作，經發現涉及抄襲或剽竊，將依校規處理且追回獎金與獎狀。
2. 參賽作品之著作財產權屬參賽團隊所有，並應擔保其參賽之作品，均無侵害他人著作財產權或違反法律之情事。
3. 參賽團隊同意無償授權長榮大學使用其作品進行宣傳、推廣等非商業用途，且活動結束後，長榮大學仍得不限時間與次數公開展示其作品，以利推廣宣傳相關活動。
4. 得獎之參賽團隊如未完整提供主辦單位指定文件或提供不實資料，視同放棄得獎資格。
5. 參賽團隊之作品經評審結果未達獎項標準，該獎項得從缺，未得獎者不另行通知。
6. 本活動事項如有未盡事宜，主辦單位保有活動最終解釋權及活動更改之權利，變更內容或詳細注意事項將公布於主辦單位網頁訊息公告，恕不另行通知。
7. 依據教育部統計處，大專校院學科標準分類(查詢網址：<https://stats.moe.gov.tw/bcode/>)，本校資訊領域之科系，包含資訊管理學系、資訊工程學系、智慧生活應用學程、資訊暨設計學院學士班，其他上述未列之系所皆屬非資訊領域科系。

## 【指導、主辦】

指導單位：教育部 高教深耕計畫

主辦單位：校務研究中心 教學品保組

協辦單位：資訊暨設計學院