

110學年度入學學生適用

白晝各模組應修15學分	大一				大二				大三				大四				不分學年(期)課程	學分數			
	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數					
校必修 (23學分)	英文 I	2	英文 II	2	外語初級 I	2	外語初級 II	2									通識課程	8			
	體育 I	0	體育 II	0	體育 III	0	體育 IV	0													
	體驗學習	1	國文	2																	
	音樂欣賞	2	長榮精神	2																	
本系必修 (43學分)	資訊暨設計體驗課程	2	色彩學	2	編排設計	2	動態圖像	3	多媒體動畫網站設計	3	專題實作 I	2	專題實作 II	2							
	基礎設計	2	靜態網頁設計	3	色彩設計與應用	2	影像剪輯	3	專題企劃	3											
	電腦繪圖技法	3	電腦繪圖設計	3	表現技法	3	藝術解剖學	3													
數位遊戲設計實務模組 (15學分)					遊戲企劃	3	3D遊戲設計	3	遊戲專題開發	3	虛擬與擴增應用實務	3									
					遊戲引擎基礎	3															
數位視覺設計實務模組 (15學分)					CI與文字造形	3	品牌視覺規劃設計	3	設計調查與分析	3	空間規劃與展示設計	3									
							包裝設計	3													
動畫媒體設計實務模組 (15學分)					基礎3D動畫	3	電腦2D動畫	3	後製特效	3	進階3D電腦動畫	3									
					腳本分鏡設計	3															
本系選修	網際網路概論	3	3D電腦繪圖A	3	表達與溝通	2	設計媒體II	2	動態網頁設計	3	漫畫	2	智慧財產權法規	2	書報討論	1	資訊暨設計學院微學分 I	1			
	電子商務	3	3D電腦繪圖B	3	原畫及角色設計	3	設計企劃實務	3	廣告設計	2	互動場景設計	3	作品集設計與展現	2			資訊暨設計學院微學分 II	1			
	設計素描	3	基礎攝影學	3	設計媒體 I	2	使用者介面設計	2	繪本創作	2	特效引擎	3	媒體實習	2			跨領域微學分 I	1			
	設計美學	2	資訊科技實務	3	動態視覺入門	3	資訊視覺化設計	3	電腦3D場景	3	網站建置實務應用	3	創意產業行銷	2			跨領域微學分 II	1			
	智慧創意機器人實務	2	電子通用設計	2	影視製作	3	資訊製作	3	商業攝影	3	印前作業與印刷設計	2	錄音實務	3			跨領域微學分 III	1			
	計算機概論	3	造形原理	2	視覺動畫美學	3	3D模型製作	3	擴增實境	2	數位動畫設計與企劃	3									
	基礎程式設計	3	空拍剪輯與應用	2	3D模型製作	3	動態設計	3	電腦3D角色	3	專題討論 I	2									
			程式設計	3	動態設計	3	視覺傳達設計	3													
				資訊倫理	2																

跨領域學分課程	3D CG動漫(模型組)學分學程(18學分)	3D電腦繪圖A(學士班)	3	3D模型製作(數位媒體設計學系)	3	進階3D模型製作(互動設計學系)	3	3D材質與燈光(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3		
	3D CG動漫(動畫組)學分學程(18學分)	3D基礎模型製作(學士班)	3	動態設計(數位媒體設計學系)	3	骨架綁附與角色動作(互動設計學系)	3	鏡頭語言與特效製作(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3		

對應職業

數位遊戲設計實務模組
行動裝置程式設計、網頁設計師、網頁視覺設計師、多媒體設計師、網站工程師

數位視覺設計實務模組
電腦繪圖人員、平面設計美編人員、網頁設計師、動畫設計師、美術設計、商業/商品設計、包裝設計、廣告設計

動畫媒體設計實務模組
遊戲企劃師、遊戲角色設計、遊戲場景設計師、原畫設計師、遊戲開發工程師、動畫設計師

數位媒體設計學系