

# 長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自109學年度入學新生適用)

列印日期: 2022/1/5 下午01:54:31

列印頁數: 1 / 4

109.04.08 108學年度第3次系課程委員會會議通過  
 109.04.08 108學年度第5次系務會議通過  
 109.04.13 108學年度第2學期第1次院課程委員會通過  
 109.06.16 經108學年度第二學期臨時教務會議通過  
 109.12.29 經109學年度第一學期期末教務會議修正通過  
 110.05.25 經109學年度第二學期期末教務會議修正通過  
 110.12.21 經110學年度第一學期期末教務會議修正通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
共同必修	PE00217	體育 I	0	0								2	0	
	PE00218	體育 II	0		0							2	0	
	PE00219	體育 III	0			0						2	0	
	PE00220	體育 IV	0				0					2	0	
語文必修	GE00561	國文	2		2							2	0	
	LE00297	英文 I	2	2								2	0	
	LE00298	英文 II	2		2							2	0	
	LE00299	外語初級 I	2			2						2	0	
通識必修	LE00300	外語初級 II	2				2					2	0	
	GE00206	音樂欣賞	2	2								2	0	
	GE00562	長榮精神	2		2							2	0	
	GE00567	通識課程	8									2	0	
本系必修	GE00656	體驗學習	1	1								1	2	
	ZA00165	資訊倫理	2			2						2	0	
	ZA00356	電腦繪圖技法	3	3								3	0	
	ZA00354	資訊暨設計體驗課程	2	2								2	0	
	ZA00004	計算機概論	3	3								3	0	
	ZA00355	基礎程式設計	3	3								3	0	
	ZA00448	基礎設計	2	2								2	0	
	ZA00166	色彩學	2		2							2	0	
	ZA00360	電腦繪圖設計	3		3							3	0	
	ZA00120	靜態網頁設計	3		3							3	0	
	ZA00279	程式設計	3		3							3	0	
	ZA00487	編排設計	2			2						2	0	
	ZA00488	基礎3D動畫 I	3			3						3	0	
	ZA00490	動態圖像	3				3					3	0	
	ZA00489	基礎3D動畫 II	3				3					3	0	
	ZA00491	多媒體動畫網站設計	3					3				3	0	
	ZA00492	專題企劃	3					3				3	0	
	ZA00362	專題實作I	1						1			1	0	
	ZA00363	專題實作II	1							1		1	0	
	本系選修	ZA00346	資訊暨設計學院微學分II	1									1	0
ZA00347		資訊暨設計學院微學分I	1									1	0	
ZA00578		跨領域微學分 I	1									1	0	
ZA00579		跨領域微學分 II	1									1	0	
ZA00580		跨領域微學分 III	1									1	0	
ZA00118		網際網路概論	3	3								3	0	

# 長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自109學年度入學新生適用)

列印日期: 2022/1/5 下午01:54:31

列印頁數: 2 / 4

109.04.08 108學年度第3次系課程委員會議通過  
 109.04.08 108學年度第5次系務會議通過  
 109.04.13 108學年度第2學期第1次院課程委員會議通過  
 109.06.16 經108學年度第二學期臨時教務會議通過  
 109.12.29 經109學年度第一學期期末教務會議修正通過  
 110.05.25 經109學年度第二學期期末教務會議修正通過  
 110.12.21 經110學年度第一學期期末教務會議修正通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	ZA00262	電子商務	3	3								3	0	
	ZA00180	設計素描	3	3								3	0	
	ZA00218	設計美學	2	2								2	0	
	ZA00485	智慧創意機器人實務	2	2								2	0	
	ZA00170	基礎攝影學	3		3							3	0	
	ZA00361	資訊科技實務	3		3							3	0	
	ZA00446	電子通用設計	2		2							2	0	
	ZA00227	造形原理	2		2							2	0	
	ZA00486	空拍剪輯與應用	2		2							2	0	
	ZA00545	3D電腦繪圖A	3		3							3	0	3D CG動漫(模型組)學分學程 3D CG動漫(動畫組)學分學程
	ZA00546	3D電腦繪圖B	3		3							3	0	3D CG動漫(模型組)學分學程 3D CG動漫(動畫組)學分學程
	ZA00205	表達與溝通	2		2							2	0	
	ZA00495	設計媒體 I	2		2							2	0	
	ZA00497	表現技法	2		2							2	0	
	ZA00498	視覺傳達設計	3		3							3	0	B-數位設計實務模組
	ZA00169	色彩計畫	2		2							2	0	
	ZA00193	影視製作	3		3							3	0	A-多媒體內容實務模組
	ZA00499	動態視覺入門	3		3							3	0	A-多媒體內容實務模組
	ZA00501	視覺動畫美學	3		3							3	0	
	ZA00188	CI與文字造形	3		3							3	0	B-數位設計實務模組
	ZA00509	腳本分鏡設計	3		3							3	0	C-動畫與遊戲設計實務模組
	ZA00549	3D模型製作	3		3							3	0	3D CG動漫(模型組)學分學程
	ZA00479	動態設計	3		3							3	0	3D CG動漫(動畫組)學分學程
	ZA00544	原畫及角色設計	3		3							3	0	C-動畫與遊戲設計實務模組
	ZA00527	影像剪輯 I	3		3							3	0	
	ZA00187	電腦2D動畫	3			3						3	0	C-動畫與遊戲設計實務模組
	ZA00496	設計媒體 II	2			2						2	0	
	ZA00504	基礎人體結構與動態素描	2			2						2	0	
	ZA00192	影像語言	2			2						2	0	
	ZA00505	使用者介面設計	2			2						2	0	

# 長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自109學年度入學新生適用)

列印日期: 2022/1/5 下午01:54:31  
列印頁數: 3 / 4

109.04.08 108學年度第3次系課程委員會會議通過  
109.04.08 108學年度第5次系務會議通過  
109.04.13 108學年度第2學期第1次院課程委員會通過  
109.06.16 經108學年度第二學期臨時教務會議通過  
109.12.29 經109學年度第一學期期末教務會議修正通過  
110.05.25 經109學年度第二學期期末教務會議修正通過  
110.12.21 經110學年度第一學期期末教務會議修正通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	ZA00506	設計師演習	3				3					3	0	
	ZA00507	資訊視覺化設計	3				3					3	0	B-數位設計實務模組
	ZA00508	品牌視覺規劃設計	3				3					3	0	B-數位設計實務模組
	ZA00374	設計企劃實務	3				3					3	0	A-多媒體內容實務模 組
	ZA00528	影像剪辑II	3				3					3	0	
	ZA00515	插畫	2					2				2	0	
	ZA00516	廣告設計	2					2				2	0	
	ZA00517	材料應用與製作	2					2				2	0	
	ZA00518	繪本創作	2					2				2	0	
	ZA00175	電腦3D場景	3					3				3	0	
	ZA00519	商業攝影	3					3				3	0	
	ZA00520	後製特效	3					3				3	0	
	ZA00521	多媒體製作	3					3				3	0	
	ZA00522	擴增實境	2					2				2	0	
	ZA00525	包裝設計	3					3				3	0	B-數位設計實務模組
	ZA00378	虛擬技術應用	3					3				3	0	A-多媒體內容實務模 組
	ZA00526	設計調查與分析	3					3				3	0	B-數位設計實務模組
	ZA00126	動態網頁設計	3					3				3	0	A-多媒體內容實務模 組
	ZA00197	電腦3D角色	3					3				3	0	
	ZA00543	進階電腦動畫	3					3				3	0	C-動畫與遊戲設計實 務模組
	ZA00529	漫畫	2						2			2	0	
	ZA00530	空間規劃與展示設 計	3						3			3	0	
	ZA00531	印前作業與印刷設 計	2						2			2	0	
	ZA00532	互動場景設計	3						3			3	0	
	ZA00533	特效引擎	3						3			3	0	
	ZA00207	網站建置實務應用	3						3			3	0	
	ZA00511	影音剪辑	3						3			3	0	A-多媒體內容實務模 組
	ZA00539	數位動畫設計與企 劃	3						3			3	0	C-動畫與遊戲設計實 務模組
	ZA00364	專題討論I	2						2			2	0	
	ZA00534	智慧財產權法規	2							2		2	0	
	ZA00536	作品集設計與展現	2							2		2	0	
	ZA00537	創意產業行銷	2							2		2	0	
	ZA00538	錄音實務	3							3		3	0	
	ZA00541	媒體實習	2							2		0	4	
	ZA00365	專題討論II	2							2		2	0	

# 長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自109學年度入學新生適用)

列印日期: 2022/1/5 下午01:54:31

列印頁數: 4 / 4

109.04.08 108學年度第3次系課程委員會議通過  
 109.04.08 108學年度第5次系務會議通過  
 109.04.13 108學年度第2學期第1次院課程委員會議通過  
 109.06.16 經108學年度第二學期臨時教務會議通過  
 109.12.29 經109學年度第一學期期末教務會議修正通過  
 110.05.25 經109學年度第二學期期末教務會議修正通過  
 110.12.21 經110學年度第一學期期末教務會議修正通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註	
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗		
本系選修	ZA00540	書報討論	1									1	1	0	

必修 68

選修 60

總計 128

A-多媒體內容實務模組

B-數位設計實務模組

C-動畫與遊戲設計實務模組

註：學生畢業條件規定如下：

1. 修滿必修68學分。
2. 任兩專業選修模組課程，各修滿12學分或以上。
3. 如總學分數未達128學分，可以自由選修學分補足。