

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自113學年度入學新生適用)

列印日期: 2024/6/1 下午04:03:40

列印頁數: 1 / 4

113.03.06 112學年度第二學期第1次課程會議訂定
 113.03.06 112學年度第二學期第1次系務會議通過
 113.05.21 經112學年度第二學期期末教務會議通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註	
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗		
共同必修	PE00217	體育 I	0	0								2	0		
	PE00218	體育 II	0		0							2	0		
語文必修	LE00297	英文 I	2	2								2	0		
	LE00298	英文 II	2		2							2	0		
	LE00299	外語初級 I	2			2						2	0		
	LE00300	外語初級 II	2				2					2	0		
	LE00388	閱讀與表達	2		2							2	0		
通識必修	GE00567	通識課程	8									2	0		
	GE00725	淨零永續生活與實踐	2		2							2	0		
	GE00729	生命探索與行動	2	2								2	0		
本系必修	ZA00448	基礎設計	2	2								2	0		
	ZA00356	電腦繪圖技法	3	3								3	0		
	ZA00180	設計素描	3	3								3	0		
	ZA00166	色彩學	2		2							2	0		
	ZA00120	靜態網頁設計	3		3							3	0		
	ZA00360	電腦繪圖設計	3		3							3	0		
	ZA00487	編排設計	2			2						2	0		
	ZA00568	色彩設計與應用	2			2						2	0	品牌管理與視覺設計 微學程	
	ZA00509	腳本分鏡設計	3			3						3	0		
	ZA00490	動態圖像	3				3					3	0		
	ZA00560	影像剪輯	3				3					3	0		
	ZA00561	藝術解剖學	3				3					3	0		
	ZA00192	影像語言	2				2					2	0		
	ZA00416	設計心理學	2				2					2	0		
	ZA00604	多媒體網頁設計	3					3				3	0		
	ZA00492	專題企劃	3						3			3	0		
	ZA00556	專題實作I	2							2		2	0		
	ZA00557	專題實作II	2								2	2	0		
	本系選修	ZA00347	資訊暨設計學院微學分 I	1									1	0	
		ZA00346	資訊暨設計學院微學分 II	1									1	0	
ZA00578		跨領域微學分 I	1									1	0		
ZA00579		跨領域微學分 II	1									1	0		
ZA00580		跨領域微學分 III	1									1	0		
ZA00355		基礎程式設計	3	3								3	0	C-數位藝術展演與創 新體驗實務模組	
ZA00218		設計美學	2	2								2	0		
ZA00595		動畫美學	2	2								2	0		
ZA00406	3D建模	3	3								3	0			

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自113學年度入學新生適用)

列印日期: 2024/6/1 下午04:03:40
 列印頁數: 2 / 4

113.03.06 112學年度第二學期第1次課程會議訂定
 113.03.06 112學年度第二學期第1次系務會議通過
 113.05.21 經112學年度第二學期期末教務會議通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	ZA00596	3D電腦繪圖	3		3							3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00198	數位製造	3		3							3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00227	造形原理	2		2							2	0	
	ZA00170	基礎攝影學	3		3							3	0	
	ZA00181	表現技法	3		3							3	0	
	ZA00562	遊戲企劃	3			3						3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00377	遊戲引擎基礎	3			3						3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00188	CI與文字造形	3			3						3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00525	包裝設計	3			3						3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00549	3D模型製作	3			3						3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00598	3D動態設計	3			3						3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00603	互動程式設計	3			3						3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00230	創意思考與設計	3			3						3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00495	設計媒體 I	2			2						2	0	
	ZA00544	原畫及角色設計	3			3						3	0	
	ZA00205	表達與溝通	2			2						2	0	
	ZA00498	視覺傳達設計	3			3						3	0	
	ZA00564	3D遊戲設計	3				3					3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00508	品牌視覺規劃設計	3				3					3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組 品牌管理與視覺設計微學程
	ZA00481	骨架綁附與角色動作	3				3					3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00569	新媒體藝術	3				3					3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00238	互動感知科技應用	3				3					3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00258	互動介面設計	3				3					3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組 互動多媒體微學程
	ZA00496	設計媒體 II	2				2					2	0	
	ZA00374	設計企劃實務	3				3					3	0	
	ZA00505	使用者介面設計	2				2					2	0	
ZA00507	資訊視覺化設計	3				3					3	0		

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自113學年度入學新生適用)

列印日期: 2024/6/1 下午04:03:40
列印頁數: 3 / 4

113.03.06 112學年度第二學期第1次課程會議訂定
113.03.06 112學年度第二學期第1次系務會議通過
113.05.21 經112學年度第二學期期末教務會議通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	ZA00548	進階3D模型製作	3				3					3	0	
	ZA00187	電腦2D動畫	3				3					3	0	
	ZA00247	虛擬與擴增實境	3						3			3	0	A-數位遊戲設計實務 模組
	ZA00526	設計調查與分析	3						3			3	0	B-視覺設計與動畫媒 體實務模組
	ZA00567	進階3D電腦動畫	3						3			3	0	B-視覺設計與動畫媒 體實務模組
	ZA00407	互動裝置	3						3			3	0	C-數位藝術展演與創 新體驗實務模組
	ZA00237	用戶體驗設計	3						3			3	0	C-數位藝術展演與創 新體驗實務模組
	ZA00126	動態網頁設計	3						3			3	0	
	ZA00518	繪本創作	2						2			2	0	
	ZA00175	電腦3D場景	3						3			3	0	
	ZA00519	商業攝影	3						3			3	0	
	ZA00193	影視製作	3						3			3	0	
	ZA00566	虛擬與擴增應用實 務	3							3		3	0	A-數位遊戲設計實務 模組
	ZA00520	後製特效	3							3		3	0	B-視覺設計與動畫媒 體實務模組
	ZA00245	互動感知藝術	3							3		3	0	C-數位藝術展演與創 新體驗實務模組
	ZA00241	創新實作與應用	3							3		3	0	C-數位藝術展演與創 新體驗實務模組
	ZA00532	互動場景設計	3							3		3	0	
	ZA00207	網站建置實務應用	3							3		3	0	
	ZA00597	數位媒體設計與企 劃	3							3		3	0	
	ZA00511	影音剪輯	3							3		3	0	
	ZA00565	遊戲專題開發	3								3	3	0	A-數位遊戲設計實務 模組
	ZA00530	空間規劃與展示設 計	3								3	3	0	B-視覺設計與動畫媒 體實務模組
	ZA00364	專題討論I	2								2	2	0	
	ZA00538	錄音實務	3								3	3	0	
	ZA00534	智慧財產權法規	2								2	2	0	
	ZA00536	作品集設計與展現	2								2	2	0	
	ZA00600	動畫實作專題	2								2	2	0	
	ZA00531	印前作業與印刷設 計	2								2	2	0	
	ZA00082	企業實習 I	3								3	0	9	
	ZA00083	企業實習 II	3								3	0	9	
ZA00084	企業實習 III	3								3	0	9		

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自113學年度入學新生適用)

列印日期: 2024/6/1 下午04:03:40

列印頁數: 4 / 4

113.03.06 112學年度第二學期第1次課程會議訂定
113.03.06 112學年度第二學期第1次系務會議通過
113.05.21 經112學年度第二學期期末教務會議通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	ZA00365	專題討論II	2								2	2	0	
	ZA00537	創意產業行銷	2								2	2	0	
	ZA00540	書報討論	1								1	1	0	
	ZA00093	企業實習IV	3								3	0	9	
	ZA00094	企業實習V	3								3	0	9	
	ZA00095	企業實習VI	3								3	0	9	

必修 68

選修 60

總計 128

A：數位遊戲設計實務模組(最低應修12 學分)

B：視覺設計與動畫媒體實務模組(最低應修18學分)

C：數位藝術展演與創新體驗實務組模(最低應修18學分)

模組課程不列為畢業條件，如修畢任一組專業選修模組，可加註於學位證書。

畢業學分條件規定如下：

1. 修滿必修 68學分、選修 60學分，共128學分。

2. 修滿1組跨領域微學程。

3. 如總學分數未達128學分，可以自由選修學分補足(外系選修至多承認15學分)。