

113學年度入學學生適用

數位媒體設計學系

	大一				大二				大三				大四				不分學年(期)課程	學分數
	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數		
校必修 (22學分)	英文 I 體育 I 生命探索與行動	2 0 2	英文 II 體育 II 閱讀與表達 淨零永續生活與實踐	2 0 2 2	外語初級 I	2	外語初級 II	2								通識課程	8	
本系必修 (46學分)	基礎設計 電腦繪圖技法 設計素描	2 3 3	色彩學 靜態網頁設計 電腦繪圖設計	2 3 3	編排設計 色彩設計與應用 脚本分鏡設計	2 2 3	動態圖像 影像剪輯 藝用解剖學 影像語言 設計心理學	3 3 3 2 2	多媒體網頁設計	3	專題企劃	3	專題實作 I	2	專題實作 II	2		
數位遊戲設計 實務模組 (18學分)					遊戲企劃 遊戲引擎基礎	3 3	3D遊戲設計	3	虛擬與擴增實境	3	虛擬與擴增應用實務	3	遊戲專題開發	3				
視覺設計與動 畫媒體實務模 組 (33學分)		3D電腦繪圖	3	CI與文字造形 包裝設計 3D模型製作 3D動態設計	3 3 3 3	品牌視覺規劃設計 骨架綁附與角色動作	3 3	設計調查與分析 進階3D電腦動畫	3 3	後製特效	3	空間規劃與展示設計	3					
數位藝術展演 與創新體驗實 務模組 (33學分)	基礎程式設計	3	數位製造	3	互動程式設計 創意思考與設計	3 3	新媒體藝術 互動感知科技應用 互動介面設計	3 3 3	互動裝置 用戶體驗設計	3 3	互動感知藝術 創新實作與應用	3 3						
本系選修	設計美學 動畫美學 3D建模	2 2 3	造形原理 基礎攝影學 表現技法	2 3 3	設計媒體 I 原畫及角色設計 表達與溝通 視覺傳達設計	2 3 2 3	設計媒體 II 設計企劃實務 使用者介面設計 資訊視覺化設計 進階3D模型製作 電腦2D動畫	2 3 2 3 3 3	動態網頁設計 繪本創作 電腦3D場景 商業攝影 影視製作	3 2 3 3 3	互動場景設計 網站建置實務應用 數位媒體設計與企劃 影音剪輯	3 3 3 3	專題討論 I 錄音實務 智慧財產權法規 作品集設計與展現 動畫實作專題 印前作業與印刷設計 企業實習 I 企業實習 II 企業實習 III	2 3 2 2 2 2 3 3 3	專題討論 II 創意產業行銷 書報討論 企業實習 IV 企業實習 V 企業實習 VI	2 2 1 3 3 3	資訊暨設計學院微 學分 I 資訊暨設計學院微 學分 II 跨領域微學分 I 跨領域微學分 II 跨領域微學分 III	1 1 1 1 1

跨領域分
機學程

品牌管理與視 覺設計微學程 (須修滿10學 分)		傳播心理學 (大眾傳播學系)	2	色彩設計與應用 (數位媒體設計學系)	2	品牌視覺規畫設計 (數位媒體設計學系) 品牌管理 (大眾傳播學系)	3 3										
互動多媒體微 學程(須修滿9 學分)						互動介面設計 (數位媒體設計學系)	3	互動多媒體 (資訊工程學系)	3								
								資料視覺化應用 (資訊管理學系)	3								

對應職業

數位遊戲設計實務模組
遊戲專案管理師、PC與手機遊戲設計工程師、3D美術設計師、2D美術設計師、互動網頁設計師、數位遊戲設計師、數位教材設計師、平面設計師、

視覺設計與動畫媒體模組
電腦繪圖人員、平面設計美編人員、網頁設計師動畫設計師、美術設計、商業/商品設計、包裝設計、廣告設計/角色設計、角色動作、場景設計師、原畫設計師、影視後製、材質

數位藝術展演與創新體驗模組
互動展示設計師、互動程式設計師、故事管理師、互動藝術家、APP UI設計師、介面互動設計師、人機介面設計師