

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自110學年度入學新生適用)

列印日期: 2024/12/20 下午03:55:08
 列印頁數: 1 / 4

110.04.08 109學年度第二學期第1次系課程委員會議訂定
 110.04.08 109學年度第10次系務會議通過
 110.04.20 109學年度第二學期第1次院課程會議通過
 110.05.25 109學年度第二學期期末教務會議通過
 110.12.21 經110學年度第一學期期末教務會議修正通過
 112.05.23 經111學年度第二學期期末教務會議修正通過
 113.12.17 經113學年度第一學期期末教務會議修正通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註	
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗		
共同必修	PE00217	體育 I	0	0								2	0		
	PE00218	體育 II	0		0							2	0		
	PE00219	體育 III	0			0						2	0		
	PE00220	體育 IV	0				0					2	0		
語文必修	GE00561	國文	2		2							2	0		
	LE00297	英文 I	2	2								2	0		
	LE00298	英文 II	2		2							2	0		
	LE00299	外語初級 I	2			2						2	0		
通識必修	LE00300	外語初級 II	2				2					2	0		
	GE00206	音樂欣賞	2	2								2	0		
	GE00562	長榮精神	2		2							2	0		
	GE00567	通識課程	8									2	0		
本系必修	GE00656	體驗學習	1	1								1	2		
	ZA00354	資訊暨設計體驗課程	2	2								2	0		
	ZA00448	基礎設計	2	2								2	0		
	ZA00356	電腦繪圖技法	3	3								3	0		
	ZA00166	色彩學	2		2							2	0		
	ZA00360	電腦繪圖設計	3		3							3	0		
	ZA00120	靜態網頁設計	3		3							3	0		
	ZA00487	編排設計	2			2						2	0		
	ZA00568	色彩設計與應用	2			2						2	0		
	ZA00181	表現技法	3			3						3	0		
	ZA00490	動態圖像	3				3					3	0		
	ZA00560	影像剪輯	3				3					3	0		
	ZA00561	藝術解剖學	3				3					3	0		
	ZA00192	影像語言	2				2					2	0		
	ZA00491	多媒體動畫網站設計	3					3				3	0		
	ZA00492	專題企劃	3					3				3	0		
	ZA00556	專題實作I	2						2			2	0		
	ZA00557	專題實作II	2							2		2	0		
	本系選修	ZA00347	資訊暨設計學院微學分 I	1									1	0	
		ZA00346	資訊暨設計學院微學分 II	1									1	0	
ZA00578		跨領域微學分 I	1									1	0		
ZA00579		跨領域微學分 II	1									1	0		
ZA00580		跨領域微學分 III	1									1	0		
ZA00118		網際網路概論	3	3								3	0		
ZA00262		電子商務	3	3								3	0		

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自110學年度入學新生適用)

列印日期: 2024/12/20 下午03:55:08
列印頁數: 2 / 4

110.04.08 109學年度第二學期第1次系課程委員會議訂定
110.04.08 109學年度第10次系務會議通過
110.04.20 109學年度第二學期第1次院課程會議通過
110.05.25 109學年度第二學期期末教務會議通過
110.12.21 經110學年度第一學期期末教務會議修正通過
112.05.23 經111學年度第二學期期末教務會議修正通過
113.12.17 經113學年度第一學期期末教務會議修正通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	ZA00180	設計素描	3	3								3	0	
	ZA00218	設計美學	2	2								2	0	
	ZA00485	智慧創意機器人實務	2	2								2	0	
	ZA00004	計算機概論	3	3								3	0	
	ZA00355	基礎程式設計	3	3								3	0	
	ZA00361	資訊科技實務	3		3							3	0	
	ZA00446	電子通用設計	2		2							2	0	
	ZA00170	基礎攝影學	3		3							3	0	
	ZA00227	造形原理	2		2							2	0	
	ZA00486	空拍剪輯與應用	2		2							2	0	
	ZA00279	程式設計	3		3							3	0	
	ZA00545	3D電腦繪圖A	3		3							3	0	3D CG動漫(模型組)學分學程 3D CG動漫(動畫組)學分學程
	ZA00546	3D電腦繪圖B	3		3							3	0	3D CG動漫(模型組)學分學程 3D CG動漫(動畫組)學分學程
	ZA00562	遊戲企劃	3			3						3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00377	遊戲引擎基礎	3			3						3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00188	CI與文字造形	3			3						3	0	B-數位視覺設計實務模組
	ZA00563	基礎3D動畫	3			3						3	0	C-動畫媒體設計實務模組
	ZA00509	腳本分鏡設計	3			3						3	0	C-動畫媒體設計實務模組
	ZA00165	資訊倫理	2			2						2	0	
	ZA00193	影視製作	3			3						3	0	
	ZA00499	動態視覺入門	3			3						3	0	
	ZA00498	視覺傳達設計	3			3						3	0	
	ZA00544	原畫及角色設計	3			3						3	0	
	ZA00549	3D模型製作	3			3						3	0	3D CG動漫(模型組)學分學程
	ZA00479	動態設計	3			3						3	0	3D CG動漫(動畫組)學分學程
	ZA00495	設計媒體 I	2			2						2	0	
	ZA00205	表達與溝通	2			2						2	0	
	ZA00501	視覺動畫美學	3			3						3	0	
	ZA00564	3D遊戲設計	3				3					3	0	A-數位遊戲設計實務模組

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自110學年度入學新生適用)

列印日期: 2024/12/20 下午03:55:08
列印頁數: 3 / 4

110.04.08 109學年度第二學期第1次系課程委員會議訂定
110.04.08 109學年度第10次系務會議通過
110.04.20 109學年度第二學期第1次院課程會議通過
110.05.25 109學年度第二學期期末教務會議通過
110.12.21 經110學年度第一學期期末教務會議修正通過
112.05.23 經111學年度第二學期期末教務會議修正通過
113.12.17 經113學年度第一學期期末教務會議修正通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	ZA00508	品牌視覺規劃設計	3				3					3	0	B-數位視覺設計實務 模組
	ZA00525	包裝設計	3				3					3	0	B-數位視覺設計實務 模組
	ZA00187	電腦2D動畫	3				3					3	0	C-動畫媒體設計實務 模組
	ZA00374	設計企劃實務	3				3					3	0	
	ZA00507	資訊視覺化設計	3				3					3	0	
	ZA00496	設計媒體II	2				2					2	0	
	ZA00505	使用者介面設計	2				2					2	0	
	ZA00565	遊戲專題開發	3						3			3	0	A-數位遊戲設計實務 模組
	ZA00526	設計調查與分析	3						3			3	0	B-數位視覺設計實務 模組
	ZA00520	後製特效	3						3			3	0	C-動畫媒體設計實務 模組
	ZA00126	動態網頁設計	3						3			3	0	
	ZA00516	廣告設計	2						2			2	0	
	ZA00518	繪本創作	2						2			2	0	
	ZA00175	電腦3D場景	3						3			3	0	
	ZA00519	商業攝影	3						3			3	0	
	ZA00521	多媒體製作	3						3			3	0	
	ZA00522	擴增實境	2						2			2	0	
	ZA00197	電腦3D角色	3						3			3	0	
	ZA00566	虛擬與擴增應用實務	3							3		3	0	A-數位遊戲設計實務 模組
	ZA00530	空間規劃與展示設計	3							3		3	0	B-數位視覺設計實務 模組
	ZA00567	進階3D電腦動畫	3							3		3	0	C-動畫媒體設計實務 模組
	ZA00511	影音剪輯	3							3		3	0	
	ZA00539	數位動畫設計與企劃	3							3		3	0	
	ZA00529	漫畫	2							2		2	0	
	ZA00531	印前作業與印刷設計	2							2		2	0	
	ZA00532	互動場景設計	3							3		3	0	
	ZA00533	特效引擎	3							3		3	0	
	ZA00207	網站建置實務應用	3							3		3	0	
	ZA00364	專題討論I	2							2		2	0	
	ZA00534	智慧財產權法規	2								2	2	0	
	ZA00537	創意產業行銷	2								2	2	0	
	ZA00538	錄音實務	3								3	3	0	
ZA00541	媒體實習	2								2	0	4		

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自110學年度入學新生適用)

列印日期: 2024/12/20 下午03:55:08

列印頁數: 4 / 4

110.04.08 109學年度第二學期第1次系課程委員會議訂定
 110.04.08 109學年度第10次系務會議通過
 110.04.20 109學年度第二學期第1次院課程會議通過
 110.05.25 109學年度第二學期期末教務會議通過
 110.12.21 經110學年度第一學期期末教務會議修正通過
 112.05.23 經111學年度第二學期期末教務會議修正通過
 113.12.17 經113學年度第一學期期末教務會議修正通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	ZA00365	專題討論II	2							2		2	0	
	ZA00536	作品集設計與展現	2								2	2	0	
	ZA00540	書報討論	1								1	1	0	
	ZA00607	生成式人工智慧	3								3	3	0	

必修 66

選修 62

總計 128

A：數位遊戲設計實務模組

B：數位視覺設計實務模組

C：動畫媒體設計實務組模

註：學生畢業條件規定如下：

1. 修滿必修66學分。
2. 任兩專業選修模組課程，各修滿12學分。
3. 如總學分數未達128學分，可以自由選修學分補足(外系選修至多承認15學分)。