

110學年度入學學生適用

自選各類相應  
修12學分

113.10.07 修訂

數位媒體設計學系

	大一				大二				大三				大四				不分學年(期)課程	學分數
	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數		
校必修 (23學分)	英文 I	2	英文 II	2	外語初級 I	2	外語初級 II	2									通識課程	8
體育 I	0	體育 II	0	體育 III	0	體育 IV	0											
體驗學習	1	國文	2															
音樂欣賞	2	長策精神	2															
本系必修 (43學分)	資訊暨設計體驗課程	2	色彩學	2	編排設計	2	動態圖像	3	多媒體動畫網站設計	3	專題實作 I	2	專題實作 II	2				
基礎設計	2	靜態網頁設計	3	色彩設計與應用	2	影像剪輯	3	專題企劃	3									
電腦繪圖技法	3	電腦繪圖設計	3	表現技法	3	藝用解剖學	3											
						影像語言	2											
數位遊戲設計實務模組 (15學分)					遊戲企劃	3	3D遊戲設計	3	遊戲專題開發	3	虛擬與擴增應用實務	3						
					遊戲引擎基礎	3												
數位視覺設計實務模組 (15學分)					CI與文字造形	3	品牌視覺規劃設計	3	設計調查與分析	3	空間規劃與展示設計	3						
							包裝設計	3										
動畫媒體設計實務模組 (15學分)					基礎3D動畫	3	電腦2D動畫	3	後製特效	3	進階3D電腦動畫	3						
					腳本分鏡設計	3												
本系選修	網際網路概論	3	3D電腦繪圖A	3	表達與溝通	2	設計媒體 II	2	動態網頁設計	3	漫畫	2	智慧財產權法規	2	書報討論	1	資訊暨設計學院微學分 I	1
	電子商務	3	3D電腦繪圖B	3	原畫及角色設計	3	設計企劃實務	3	廣告設計	2	互動場景設計	3	媒體實習	2	作品集設計與展現	2	資訊暨設計學院微學分 II	1
	設計素描	3	基礎攝影學	3	設計媒體 I	2	使用者介面設計	2	繪本創作	2	特效引擎	3	創意產業行銷	2	生成式人工智慧	3	跨領域微學分 I	1
	設計美學	2	資訊科技實務	3	動態視覺入門	3	資訊視覺化設計	3	電腦3D場景	3	網站建置實務應用	3	錄音實務	3			跨領域微學分 II	1
	智慧創意機器人實務	2	電子通用設計	2	影視製作	3			商業攝影	3	印前作業與印刷設計	2	專題討論 II	2			跨領域微學分 III	1
	計算機概論	3	造形原理	2	視覺動畫美學	3			多媒體製作	3	影音剪輯	3						
	基礎程式設計	3	空拍剪輯與應用	2	3D模型製作	3			擴增實境	2	數位動畫設計與企劃	3						
			程式設計	3	動態設計	3			電腦3D角色	3	專題討論 I	2						
					視覺傳達設計	3												
					資訊倫理	2												

跨領域學分學程	3D CG動漫(模型組)學分學程(18學分)	3D電腦繪圖A(學士班) 3D電腦繪圖B(學士班)	3	3D模型製作(數位媒體設計學系)	3	進階3D模型製作(互動設計學系)	3	3D材質與燈光(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3		
	3D CG動漫(動畫組)學分學程(18學分)	3D電腦繪圖A(學士班) 3D電腦繪圖B(學士班)	3	動態設計(數位媒體設計學系)	3	骨架綁附與角色動作(互動設計學系)	3	鏡頭語言與特效製作(資訊工程學系)	3	動畫實作專題(資訊管理學系)	3		

對應職業

**數位遊戲設計實務模組**  
行動裝置程式設計、網頁設計師、網頁視覺設計師、多媒體設計師、網站工程師

**數位視覺設計實務模組**  
電腦繪圖人員、平面設計美編人員、網頁設計師、動畫設計師、美術設計、商業/商品設計、包裝

**動畫媒體設計實務模組**  
遊戲企劃師、遊戲角色設計、遊戲場景設計師、原畫設計師、遊戲開發工程師、動畫設計師