

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自114學年度入學新生適用)

列印日期: 2025/6/13 上午11:50:21
 列印頁數: 1 / 4

114.05.20 經113學年度第二學期期末教務會議通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註	
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗		
共同必修	PE00217	體育 I	0	0								2	0		
	PE00218	體育 II	0		0							2	0		
語文必修	LE00297	英文 I	2	2								2	0		
	LE00298	英文 II	2		2							2	0		
	LE00299	外語初級 I	2			2						2	0		
	LE00300	外語初級 II	2				2					2	0		
	LE00388	閱讀與表達	2		2							2	0		
通識必修	GE00567	通識課程	8									2	0		
	GE00725	淨零永續生活與實踐	2		2							2	0		
	GE00729	生命探索與行動	2	2								2	0		
本系必修	ZA00448	基礎設計	2	2								2	0		
	ZA00356	電腦繪圖技法	3	3								3	0		
	ZA00180	設計素描	3	3								3	0		
	ZA00626	跨域設計導論	2	2								2	0		
	ZA00166	色彩學	2		2							2	0		
	ZA00360	電腦繪圖設計	3		3							3	0		
	ZA00198	數位製造	3		3							3	0		
	ZA00487	編排設計	2			2						2	0		
	ZA00628	腳本企劃與分鏡設計	3			3						3	0		
	ZA00192	影像語言	2				2					2	0		
	ZA00416	設計心理學	2				2					2	0		
	ZA00604	多媒體網頁設計	3					3				3	0	互動多媒體微學程	
	ZA00560	影像剪輯	3					3				3	0		
	ZA00634	跨媒體整合設計	3					3				3	0		
	ZA00492	專題企劃	3						3			3	0		
	ZA00636	動態圖像設計	3						3			3	0		
	ZA00592	專題實作I	3							3		3	0		
	ZA00593	專題實作II	3								3	3	0		
	本系選修	ZA00347	資訊暨設計學院微學分 I	1									1	0	
		ZA00346	資訊暨設計學院微學分 II	1									1	0	
ZA00578		跨領域微學分 I	1									1	0		
ZA00579		跨領域微學分 II	1									1	0		
ZA00580		跨領域微學分 III	1									1	0		
ZA00355		基礎程式設計	3	3								3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組	
ZA00627		AI生成式設計	3	3								3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組	
ZA00218		設計美學	2	2								2	0		

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自114學年度入學新生適用)

列印日期: 2025/6/13 上午11:50:21
列印頁數: 2 / 4

114.05.20 經113學年度第二學期期末教務會議通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	ZA00549	3D模型製作	3		3							3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00227	造形原理	2		2							2	0	
	ZA00170	基礎攝影學	3		3							3	0	
	ZA00181	表現技法	3		3							3	0	
	ZA00629	遊戲專案提案與設計	3			3						3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00377	遊戲引擎基礎	3			3						3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00188	CI與文字造形	3			3						3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00630	3D建模與紋理	3			3						3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00640	互動視覺創作	3			3						3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00230	創意思考與設計	3			3						3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00205	表達與溝通	2			2						2	0	
	ZA00544	原畫及角色設計	3			3						3	0	
	ZA00595	動畫美學	2			2						2	0	
	ZA00568	色彩設計與應用	2			2						2	0	品牌管理與視覺設計微學程
	ZA00561	藝用解剖學	3			3						3	0	
	ZA00564	3D遊戲設計	3				3					3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00631	遊戲機制與關卡設計	3				3					3	0	A-數位遊戲設計實務模組
	ZA00525	包裝設計	3				3					3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00632	角色動畫與動態設計	3				3					3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00569	新媒體藝術	3				3					3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00258	互動介面設計	3				3					3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組 互動多媒體微學程
	ZA00374	設計企劃實務	3				3					3	0	
	ZA00507	資訊視覺化設計	3				3					3	0	
	ZA00548	進階3D模型製作	3				3					3	0	
	ZA00187	電腦2D動畫	3				3					3	0	
	ZA00633	故事敘述與角色發展	2				2					2	0	
	ZA00247	虛擬與擴增實境	3					3				3	0	A-數位遊戲設計實務模組

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自114學年度入學新生適用)

列印日期: 2025/6/13 上午11:50:21
 列印頁數: 3 / 4

114.05.20 經113學年度第二學期期末教務會議通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	ZA00508	品牌視覺規劃設計	3					3				3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組 品牌管理與視覺設計微學程
	ZA00635	鏡頭語言與視覺特效製作	3					3				3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00238	互動感知科技應用	3					3				3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00237	用戶體驗設計	3					3				3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00518	繪本創作	2					2				2	0	
	ZA00519	商業攝影	3					3				3	0	
	ZA00193	影視製作	3					3				3	0	
	ZA00498	視覺傳達設計	3					3				3	0	
	ZA00526	設計調查與分析	3						3			3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00637	虛實整合實務	3						3			3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00245	互動感知藝術	3						3			3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00241	創新實作與應用	3						3			3	0	C-數位藝術展演與創新體驗實務模組
	ZA00532	互動場景設計	3						3			3	0	
	ZA00597	數位媒體設計與企劃	3						3			3	0	
	ZA00511	影音剪輯	3						3			3	0	
	ZA00638	影像直播	3						3			3	0	
	ZA00639	福祉設計與體驗	3						3			3	0	
	ZA00530	空間規劃與展示設計	3							3		3	0	B-視覺設計與動畫媒體實務模組
	ZA00538	錄音實務	3							3		3	0	
	ZA00534	智慧財產權法規	2							2		2	0	
	ZA00536	作品集設計與展現	2							2		2	0	
	ZA00531	印前作業與印刷設計	2							2		2	0	
	ZA00082	企業實習 I	3							3		0	9	
	ZA00083	企業實習 II	3							3		0	9	
	ZA00084	企業實習 III	3							3		0	9	
	ZA00537	創意產業行銷	2								2	2	0	
	ZA00093	企業實習 IV	3								3	0	9	
	ZA00094	企業實習 V	3								3	0	9	
	ZA00095	企業實習 VI	3								3	0	9	

必修 70
 選修 58

長榮大學數媒系大學部課程配當表

(自114學年度入學新生適用)

列印日期: 2025/6/13 上午11:50:21
 列印頁數: 4 / 4

114.05.20 經113學年度第二學期期末教務會議通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	

總計 128

A：數位遊戲設計實務模組(最低應修15學分)

B：視覺設計與動畫媒體實務模組(最低應修15學分)

C：數位藝術展演與創新體驗實務模組(最低應修15學分)

模組課程不列為畢業條件，如修畢任一組專業選修模組，可加註於學位證書。

畢業學分條件規定如下：

1. 修滿必修 70學分、選修 58學分，共128學分(外系選修至多承認15學分)。

2. 修滿1組跨領域微學程或跨領域學分學程。