

114學年度入學學生適用

	大一		大二		大三		大四		不分學年(期)課程	學分數
	上學期	學分數	上學期	學分數	上學期	學分數	上學期	學分數		
數位媒體設計學系	校必修 (22學分)		英文 I 2 體育 I 0 生命探索與行動 2 閱讀與表達 2 淨零永續生活與實踐 2	英文 II 2	外語初級 I 2	外語初級 II 2				通識課程 8
	本系必修 (48學分)		基礎設計 2 電腦繪圖技法 3 設計素描 3 跨域設計導論 2	色彩學 2 電腦繪圖設計 3 數位製造 3	編排設計 2 腳本企劃與分鏡設計 3	影像語言 2 設計心理學 2	多媒體網頁設計 3 影像剪輯 3 跨媒體整合設計 3	專題企劃 3 動態圖像設計 3	專題實作 I 3 專題實作 II 3	
	數位遊戲設計實務模組 (15學分)	遊戲設計人才 職能建議課程		遊戲專案提案與設計 3 遊戲引擎基礎 3	3D遊戲設計 3 遊戲機制與關卡設計 3	虛擬與擴增實境 3				
	視覺設計與 動畫媒體實 務模組 (30學分)	視覺設計人才 職能建議課程		CI與文字造形 3	包裝設計 3	品牌視覺規劃設計 3	設計調查與分析 3	空間規劃與展示設計 3		
		動畫媒體人才 職能建議課程	3D模型製作 3	3D建模與紋理 3	角色動畫與動態設計 3	鏡頭語言與視覺特效製 作 3	虛實整合實務 3			
	數位藝術展 演與創新體 驗實務模組 (30學分)	數位藝術人才 職能建議課程	基礎程式設計 3	互動視覺創作 3	新媒體藝術 3	互動感知科技應用 3	互動感知藝術 3			
	本系選修	創新體驗人才 職能建議課程	AI生成式設計 3	創意思考與設計 3	互動介面設計 3	用戶體驗設計 3	創新實作與應用 3			
		設計美學 2	造形原理 2 基礎攝影學 3 表現技法 3	表達與溝通 2 原畫及角色設計 3 動畫美學 2 色彩設計與應用 2 藝術解剖學 3	設計企劃實務 3 資訊視覺化設計 3 進階3D模型製作 3 電腦2D動畫 3 故事敘述與角色發展 2	繪本創作 2 商業攝影 3 影視製作 3 視覺傳達設計 3	互動場景設計 3 數位媒體設計與企劃 3 影音剪輯 3 影像直播 3 福祉設計與體驗 3	錄音實務 3 智慧財產權法規 2 作品集設計與展現 2 印前作業與印刷設計 2 企業實習 I 3 企業實習 II 3 企業實習 III 3	創意產業行銷 2 企業實習 IV 3 企業實習 V 3 企業實習 VI 3	資訊暨設計學院微學分 I 1 資訊暨設計學院微學分 II 1 跨領域微學分 I 1 跨領域微學分 II 1 跨領域微學分 III 1
		品牌管理與視覺設計微學程 (須修滿10學分)	傳播心理學 (大眾傳播學系) 2	色彩設計與應用 (數位媒體設計學系) 2	品牌管理 (大眾傳播學系) 3	品牌視覺規畫設計 (數位媒體設計學系) 3				
		互動多媒體微學程 (須修滿9學分)	多媒體概論 (資訊工程學系) 3		互動介面設計 (數位媒體設計學系) 3	互動多媒體 (資訊工程學系) 3 多媒體網頁設計 (數位媒體設計學系) 3				
跨與 領域分 微學程										

對應職業

數位遊戲設計實務模組
 遊戲專案管理師、PC與手機遊戲設計工程師、3D美術設計師、2D美術設計師、互動網頁設計師、數位遊戲設計師、數位教材設計師、平面設計師、

視覺設計與動畫媒體實務模組
 電腦繪圖人員、平面設計美編人員、網頁設計師、動畫設計師、美術設計、商業/商品設計、包裝設計、廣告設計/角色設計、角色動作、場景設計師、原畫設計師、影視後製、材質

數位藝術展演與創新體驗實務模組
 互動展示設計師、互動程式設計師、故事管理師、互動藝術家、APP UI設計師、介面互動設計師、人機介面設計師