

115學年度入學學生適用

	大一				大二				大三				大四				不分學年(期)課程	學分數		
	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數				
數位媒體設計學系	校必修 (22學分)	英文 I	2	英文 II	2	外語初級 I	2	外語初級 II	2								通識課程	8		
		體育 I	0	體育 II	0															
		生命探索與行動	2	閱讀與表達	2															
	本系必修 (48學分)	基礎設計	2	色彩學	2	編排設計	2	影像語言	2	多媒體網頁設計	3	專題企劃	3	專題實作 I	3	專題實作 II	3			
		電腦繪圖技法	3	電腦繪圖設計	3	脚本企劃與分鏡設計	3	設計心理學	2	影像剪輯	3	動態圖像設計	3							
		設計素描	3	數位製造	3							跨媒體整合設計	3							
		跨域設計導論	2																	
	動畫媒體與數位遊戲設計實務模組 (27學分)			AI輔助3D模型製作	3	3D建模與紋理	3	AI角色動畫與動態設計	3	鏡頭語言與視覺特效製作	3	進階3D電腦動畫	3							
				遊戲引擎基礎開發	3	遊戲機制與關卡設計	3	遊戲專案提案與設計	3	AI虛擬與擴增實境	3									
	視覺設計與互動創新實務模組 (30學分)	基礎攝影學	3	創意思考與設計	3	品牌視覺規劃設計	3	包裝結構與視覺設計	3	設計企劃實務	3			空間規劃與展示設計	3					
AI生成式設計		3			新媒體生成藝術	3	互動感知科技應用	3	用戶體驗設計	3										
本系選修	設計美學	2	造形原理	2	CI與文字造形	3	互動介面設計	3	商業攝影	3	互動場景設計	3	作品集設計與展現	2	創意產業行銷	2	資訊暨設計學院微學分 I	1		
	基礎程式設計	3	表現技法	3	原畫及角色設計	3	資訊視覺化設計	3	影視製作	3	數位媒體設計與企劃	3	印前作業與印刷設計	2	企業實習IV	3	資訊暨設計學院微學分 II	1		
					動畫美學	2	進階3D模型製作	3	視覺傳達設計	3	影音剪輯	3	企業實習 I	3	企業實習V	3	跨領域微學分 I	1		
					色彩設計與應用	2	電腦2D動畫	3	影像直播	3	影像直播	3	企業實習 II	3	企業實習VI	3	跨領域微學分 II	1		
					藝術解剖學	3			福祉設計與體驗	3	福祉設計與體驗	3	企業實習 III	3			跨領域微學分 III	1		
									互動感知藝術	3	創新實作與應用	3								
								設計調查與分析	3											
跨領域分微學課程	品牌管理與視覺設計微學程(須修滿10學分)		傳播心理學 (大眾傳播學系)	2	色彩設計與應用 (數位媒體設計學系)	2	品牌管理 (大眾傳播學系)	3												
	互動多媒體微學程(須修滿9學分)		多媒體概論 (資訊工程學系)	3			互動介面設計 (數位媒體設計學系)	3	互動多媒體 (資訊工程學系)	3										
								多媒體網頁設計 (數位媒體設計學系)	3											

對應職業

動畫媒體與數位遊戲設計實務模組
 遊戲專案管理設計師、2D/3D美術概念設計師、互動網頁設計師、數位互動遊戲設計師、廣告影視特效後製、平面設計師、2D/3D動畫設計師、商品包裝廣告設計師、3D場景角色建模設計師、概念原畫設計師、3D骨架綁定/特效動態設計師

視覺設計與互動創新實務模組
 電腦繪圖人員、平面設計美編人員、網頁設計師、美術設計、商業/商品設計、包裝設計、廣告設計、互動展示設計師、互動程式設計師、故事管理師、互動藝術家、APP UI設計師、介面互動設計師