

# 2020 全國大專院校

## 「桌」住經典——創意無限的自主學習競賽

### 活動辦法

1、活動主旨：為提升大專院校生之自主學習，並強化創意思考之能力。

2、競賽說明：

「『桌』住經典-創意無限的自主學習競賽」將以文史經典為自主學習對象，再從自主學習延伸為具體創作「桌遊」。參賽者針對東西方經典文學，如《論語》、《莊子》、《史記》、《漢書》、《詩經》、《搜神記》、《世說新語》、《三國演義》、《水滸傳》、《西遊記》、《紅樓夢》、《神曲》、《十日談》、《唐吉訶德》、《馬克白》、《羅密歐與朱麗葉》、《浮士德》、《少年維特的煩惱》、《變形記》、《格林童話》、《小王子》……等等，設計一套經典文學桌遊。競賽分成兩階段，第一階段的初審，請參賽者填寫 google 表單，報名並附上經典文學桌遊的初稿（完成度至少達 70%）及設計說明書。第一階段將錄取 7 組參賽隊伍（視競賽隊伍多寡）。第二階段的決賽，請參賽隊伍至勤益科技大學的決賽會場，展示成品並與評審老師、參觀師生說明。最後，再由 3 位專家評選出前三名及佳作三名，並給予獎狀與禮券作為鼓勵。

束之高閣的經典文學，絕不可能成為經典。經典之所以經典，必然要與當代產生有意義的聯結，而經典既然是展現某時代、某人物的生活場景，就讓我們透過「『桌』住經典」的創意想像，重回經典文學的生活場域，乃至開啟屬於我們當代的一窗風景。

「桌」住經典，深耕當下，卓越未來。

3、主辦單位：國立勤益科技大學基礎通識教育中心

4、報名時間：2020 年 9 月 15 日（二）上午 12 時起至 2020 年 11 月 28 日（六）17 時止

5、報名方式：上網填寫 google 表單(<https://reurl.cc/m9Le07>)

6、初審公告：2020 年 12 月 5 日（六）

7、決賽時間：2020 年 12 月 18 日（五）13:30-15:30

8、競賽地點：國秀樓 1F

9、競賽方式：

(1) 個人或團體（2~4 人）

(2) 初審收稿截止時間為 2020 年 11 月 28 日（六）17 時，請參與競賽者將「設計說明書」與「桌遊成品」（影本或照片），上傳至 google 表單。評選小組將從初審作品中擇優參與決賽。決賽則請通過初審隊伍攜帶桌遊成品到勤益科技大學國秀樓 1 樓中庭，向評審老師、與會師生展示並說明。



#### 10、參賽須知：

- (1) 競賽作品一律不退稿，請參賽者自留底本。
- (2) 主辦單位得公開展示、集結、出版得獎作品，不另支版權費用。
- (3) 主辦單位得視情況修正投稿辦法。
- (4) 參賽者對其競賽作品擁有合法著作權利，如若有抄襲或侵害之行為，參賽者應負法律責任外，主辦單位則有要求繳回獎狀、獎勵金的權利。

#### 11、競賽條件：

- (1) 全國大專院校生
- (2) 競賽作品必須以中文寫作。
- (3) 競賽作品必須是參賽者的原創作品，並且未曾參加其他競賽之得獎作品、未出版、未在任何報刊雜誌等公開發表。
- (4) 競賽作品如不符上述條件，主辦單位有權逕行取消其競賽資格；若於競賽活動後，經檢舉查證屬實，主辦單位亦有權追回獎金及獎狀，並公布違規實事。

#### 12、評選方式：

- (1) 初審評選：設計說明書 40%、桌遊成品 60%
- (2) 決賽評選：設計想法 20%、創意內容 50%、實際操作 30%

#### 13、獎勵辦法：

- 第一名，1 名，禮券 10000 元整暨獎狀一張。
- 第二名，1 名，禮券 5000 元整暨獎狀一張。
- 第三名，1 名，禮券 3000 元整暨獎狀一張。
- 佳作，3 名，禮券 1000 元整暨獎狀一張。

#### 14、得獎公告：2020 年 12 月 18 日（五）16:00 公佈於競賽會場，並公告於國立勤益科技大學基礎通識教育中心首頁： <http://www.gen.ncut.edu.tw/bin/home.php>

備註：如參賽作品有抄襲或侵權之行為，參賽者應負法律責任，而本徵件單位則有退稿及要求參賽者繳回獎狀、獎勵金之權利。