

2024年ITSA全國大專校院 程式設計極客挑戰賽

競賽須知

指導單位：教育部

教育部智慧創新關鍵人才躍升計畫推動中心

主辦單位：國立成功大學資訊工程學系(學習服務推動分項)

協辦單位：國立成功大學計算機與網路中心

2024年ITSA全國大專校院程式設計極客挑戰賽

重要時程表

活動	時程	備註
報名	113年6月17日(一)09:00至 113年9月13日(五)17:00止	請至競賽網站報名 https://e-tutor.itsa.org.tw/ITSAcontest/
初賽	113年9月29日(日)	地點： 各參賽隊伍指導教師指定之地點
初賽 分數公布	113年10月7日(一)	
初賽 分數複查 申請	113年10月7日(一)至 113年10月9日(三)止 初賽分數公布後3個工作天內 (含公布當日)	開放參賽團隊登入競賽網站查詢分數
決賽晉級 名單公布	113年10月16日(三)	
決賽	113年10月26日(六)	地點：國立成功大學成功校區資訊大樓(計算機與網路中心)
決賽 分數公布	113年11月4日(一)	
決賽 分數複查 申請	113年11月4日(一)至 113年11月6日(三)止 決賽分數公布後3個工作天內 (含公布當日)	開放參賽團隊登入競賽網站查詢分數
得獎名單 公布	113年11月15日(五)	將於競賽網站上公告
頒獎典禮	113年12月19日(四)	地點：政大公企中心

2024年 ITSA全國大專校院程式設計極客挑戰賽

競賽須知

壹、競賽目的

為推廣程式創作風氣、加強學生應用軟體設計能力，以培育跨域數位人才，特辦理本競賽。

貳、報名方式

一、競賽網址：<https://e-tutor.itsa.org.tw/ITSAcontest/>

二、報名時間：113年6月17日(一)09:00至113年9月13日(五)17:00止。

三、參賽資格：

(一) 全國大專校院學生(限大學部與專科部學生)對資訊系統與網頁設計應用有興趣者，得在指導教師同意指導參賽後，組隊報名參賽。

(二) 初賽與決賽當日須具大學部或專科部在校生身份。

四、報名流程：

(一) 隊伍由指導教師1位與參賽學生1至3位組成(可跨系跨校)。

(二) 指導教師所推薦之隊伍數量不限，但參賽學生每人僅能報名1個隊伍。

(三) 請於報名期間內至「ITSA全國大專校院程式設計極客挑戰賽」競賽網站(<https://e-tutor.itsa.org.tw/ITSAcontest/>)以團隊代表之電子信箱註冊，待確認通過信箱認證後，再登入填寫報名表。

(四) 報名表資料填寫完成且確認無誤後，請下載及印出「指導教師同意暨參賽切結書」，並請指導教師親筆簽名或蓋章。

(五) 指導教師同意暨參賽切結書完成簽名後，請掃描並轉檔成清晰可辨識之PDF檔，再行上傳至報名網站，方可完成報名。

(六) 若資料填寫有誤，或欲更改隊員或指導教授時，可在報名期限截止前直接於本系統修正或刪除報名資料，並重新上傳「指導教師同意暨參賽切結書」。

(七) 晉級決賽之隊伍，若欲異動參賽隊員，只准刪減，不得增加；且最晚須於決賽5天前，由團隊代表向主辦單位提出申請。逾期提出申請者，概不受理。因隊員更換引起之任何爭議，由指導教師負責。

(八) 初賽不限制報名隊數。

參、競賽流程

一、初賽

(一) 競賽時間：113年9月29日(日)09:00至12:00。

競賽時間為3小時；如遇特殊狀況，得延長或縮短競賽時間。

(二) 競賽地點：各參賽隊伍指導教師指定之地點。

(三) 競賽方式：

1. 採網路線上競賽方式進行，無須報到。
2. 參賽隊伍於比賽時間到指導教師指定之地點，利用主辦單位提供之網站或 FTP 讀取題目，並於比賽時間內上傳作品至規定 FTP 伺服器即完成作答。
3. 各隊交件時間以最後一個檔案上傳時的時間為準。

(四) 命題方式：

競賽題目由主辦單位邀請專家學者組成命題委員會進行命題，題目的評分規則由評審預先擬定，並在題目中說明。

(五) 評審方式：

1. 評審委員將對參賽隊伍所繳交之檔案進行審閱與評分(計分依題目中說明)，確認其作品是否符合設計規定。
2. 評分將以完成題目所要求之設計規格為要件，將依評分結果擇優錄取；若有成績相同之隊伍，將依傳送時間之先後順序擇優錄取。

二、決賽

(一) 競賽時間：113 年 10 月 26 日(六)13:00 至 17:00。

競賽時間為 4 小時；如遇特殊狀況，得延長或縮短競賽時間。

(二) 競賽地點：國立成功大學成功校區資訊大樓(計算機與網路中心)。

(三) 競賽方式：

1. 採現場實機競賽方式進行，參賽隊伍請依主辦單位規定地點及時間內至競賽地點報到。
2. 每隊可使用電腦 2 部，設備需於規定時間內測試完畢。
3. 參賽隊伍於比賽時間內，上傳作品至規定 FTP 伺服器即完成作答。
4. 各隊交件時間以最後一個檔案上傳時的時間為準。

(四) 命題方式：

競賽題目由主辦單位邀請專家學者組成命題委員會進行命題，題目的評分規則由評審預先擬定，並在題目中說明。

(五) 評審方式：

1. 評審委員將對參賽隊伍所繳交之檔案進行審閱與評分(計分依題目中說明)，確認其作品是否符合設計規定。
2. 評分將以完成題目所要求之設計規格為要件，將依評分結果擇優錄取；若有成績相同之隊伍，將依傳送時間之先後順序擇優錄取。

肆、獎勵方式

一、預計錄取：第一名 1 隊；第二名 1 隊；第三名 1 隊；佳作 5 隊。

(一) 第一名 1 隊：

獎金新臺幣伍萬元整、指導教師與每位隊員教育部獎狀乙紙。

(二) 第二名 1 隊：

獎金新臺幣參萬元整、指導教師與每位隊員教育部獎狀乙紙。

(三) 第三名 1 隊：

獎金新臺幣壹萬元整、指導教師與每位隊員教育部獎狀乙紙。

(四) 佳作 5 隊：

每隊獎金新臺幣伍仟元整、指導教師與每位隊員教育部獎狀乙紙。

- 二、晉級決賽且有確實出席決賽之隊伍，皆可獲決賽晉級證明乙紙，入選決賽證明僅可於決賽當天報到時領取。
- 三、依所得稅法之規定，競賽獎金須扣繳 10% 所得稅，並併入該年度綜合所得稅辦理結算申報。
- 四、得獎隊數與獎項數量，得視實際情況於獎金總額內進行調整，必要時得從缺或增加。

伍、注意事項

- 一、若有申訴事項，應於競賽後 3 個工作天內由指導教授提出，以 email 方式將申訴內容寄至主辦單位信箱 itsageekcontest@gmail.com。
- 二、參賽隊伍如有任何破壞競賽秩序、違反競賽規則的行為，或團隊經人檢舉或告發相關代勞或抄襲之情事，且有具體事實者，得取消競賽資格，如已獲獎，則撤銷獲得之獎項，並追回獎金及獎狀。
- 三、如於競賽期間發生颱風、水災、地震等重大天然災害、法定傳染病疫情、空襲、火災等重大事故時，競賽是否照常舉行以主辦單位公告為主。競賽若順延舉行，將於競賽網站另行公告時程。
- 四、獲獎團隊有義務出席頒獎典禮。
- 五、競賽網站之最新消息也會一併發布於競賽 Facebook 粉絲團 <https://www.facebook.com/itsageekcontest/>。
- 六、本作業須知如有未盡事宜，得隨時修正之，並公告於競賽網站 <https://e-tutor.itsa.org.tw/ITSAcontest/>。

陸、活動時程

- 一、線上報名：113 年 6 月 17 日(一)09:00 至 113 年 9 月 13 日(五)17:00 止。
- 二、初賽：113 年 9 月 29 日(日) 09:00 至 12:00 於各參賽隊伍指導教師指定之地點，採線上方式進行。
- 三、初賽分數公布：113 年 10 月 7 日(一)。
- 四、初賽分數複查申請：113 年 10 月 7 日(一)09:00 至 113 年 10 月 9 日(三)17:00 止。
初賽分數公布後 3 個工作天內(含公布當日)。
- 五、決賽晉級名單公布：113 年 10 月 16 日(三)。
- 六、決賽：113 年 10 月 26 日(六)13:00 至 17:00 於國立成功大學成功校區資訊大樓(計算機與網路中心)舉辦。
- 七、決賽分數公布：113 年 11 月 4 日(一)。
- 八、決賽分數複查申請：113 年 11 月 4 日(一)09:00 至 113 年 11 月 6 日(三)17:00 止。
決賽分數公布後 3 個工作天內(含公布當日)。
- 九、得獎名單公布：113 年 11 月 15 日(五)。

十、頒獎典禮日期：113 年 12 月 19 日(四)。

柒、聯絡方式

聯絡人：葉小姐、鄭先生

電話：(06) 2757575 分機 62520 轉 1005

Email：itsageekcontest@gmail.com

地址：701401 臺南市大學路 1 號 國立成功大學資訊工程學系 10 樓 65A05 室

附件、競賽時程與重要事項

一、初賽

初賽時程表-113年9月29日(日)

活動	時程
寄送 FTP 帳號與密碼	113年9月24日(二)至9月26日(四)
賽前測試	113年9月26日(四) 10:00 至 9月27日(五) 17:00
競賽開始	113年9月29日(日) 09:00 至 12:00

- (一) 主辦單位會於初賽當週賽前，陸續寄送一組帳號與密碼至報名隊伍 Email，該組帳號為繳交競賽作品之 FTP 帳號；若參賽者未在比賽前兩天收到，可至競賽報名網站登入查詢。
- (二) 113年9月26日(四)10:00至9月27日(五)17:00止，將於競賽網站最新消息公告初賽繳交作品之方法，並開始讓參賽者連線測試。請務必進行連線測試，以免比賽當日無法連線導致權益受損。
- (三) 競賽時間為113年9月29日(日)上午09:00至12:00。FTP 伺服器將於上午09:00開放連線，請參賽團隊自 FTP 下載競賽題目，於比賽時間內上傳各題指定須繳交之檔案，請在作答前仔細觀看題目注意事項。
※檔案為 ZIP 檔；題目為 PDF 檔，請參賽者事先安裝對應軟體。
- (四) 競賽當日如有突發訊息，會公告於競賽網站之最新消息，請於競賽當日密切注意。

二、決賽

決賽時程表-113年10月26日(六)

活動	時間	備註
報到 競賽設備與軟體測試	12:00~12:40	參賽者報到完成即可進入考場進行賽前測試。
測試結束 參賽者離場等待入場	12:40~12:55	賽前測試結束，請參賽者離開考場，待電腦重新開機後再次入場。
參賽者入場	12:55~13:00	依報到證明入場。
競賽開始	13:00~17:00	請遵守試場規則。

(一) 競賽環境：(備註：內容為暫定，後續將依據題目需求進行更新。)

作業系統	Windows 10 x64 教育版
瀏覽器	Chrome 127.0.6490.0 (64 位元)
FTP 軟體	WinSCP-6.3.3、FileZilla-3.67.0
使用軟體工具與語言	開發環境： Notepad++ 8.6.7、Brackets-2.2.1、 Atom-1.63.1、Visual Studio Code-1.89.1、Chart.js(4.4.3)、 Node.js(22.0.0 LTS)、Bootstrap v5.3.3、jQuery(3.7.1.min)
	伺服器軟體：

	xampp-windows-x64-8.2.12-0-VS16 (含 Apache 2.4.58、MariaDB 10.4.32、phpMyAdmin 5.2.1)。
	可使用語言： Javascript、jQuery(3.7.1.min)、CSS3、HTML5、PHP8、SQL。
備註	無法使用對外網路。

- (二) 比賽題目、FTP 帳號與密碼，FTP 伺服器位置與繳交方式將於比賽當日公布。
- (三) 參賽團隊須於比賽截止時間前將設計檔案傳送至指定的檔案傳送點。各隊交件時間以最後一個檔案上傳時的時間為準。
- (四) 晉級決賽名單將公布於競賽網站上，並於公布後 3 個工作天內寄信通知晉級決賽之隊伍。

三、決賽試場規則

- (一) 參賽者於報到時須出示本人雙證件(學生證+含照片之有效身份證件正本)，以便工作人員核對參賽者身份；經查核與考生報名資料不符者，則不得入場考試。競賽期間請將學生證置放於電腦桌上供主辦單位檢核。
- (二) 比賽開始後，遲到 20 分鐘者不得進場。
- (三) 競賽現場不提供列印/影印服務，參賽隊伍可自行攜帶所需的紙本參考資料(影印、筆記、書本等紙本，不限數量)。惟競賽期間不得傳遞任何資料予他隊參賽人員。
- (四) 嚴禁攜帶及使用筆記型電腦、計算機、電子字典等相關電子產品，以及隨身碟、行動硬碟等電腦週邊儲存裝置。行動電話及電子穿戴式裝置(包含智慧型手錶、智慧型手環、智慧型眼鏡等)必須關閉電源並放置於隨身包包內，測驗開始後至監試人員宣布離開試場前，皆不得發出任何聲響(包含震動)，違者取消參賽資格。
- (五) 參賽隊伍除了與同隊隊員交談(請務必小聲研討，以不影響其他隊伍為原則)，或經由承辦單位指定之工作人員及系統維修人員請教系統相關問題(如系統錯誤訊息等)外，不得與其他人員或不同隊之參賽隊員互相觀看研討，違者取消參賽資格。
- (六) 在競賽進行中，參賽者若需飲水或如廁，經工作人員登記同意後，方可暫時離開試場。競賽期間進出試場者，皆須攜帶競賽識別證以供核對身分。惟每間試場一次只能 1 位參賽者離開試場，且不得與他人研討試題。要再次進入試場前，亦須告知工作人員。
- (七) 為因應嚴重特殊傳染性疾病之發生，主辦單位得配合政府相關規定或疫情發展狀況採取對應防疫措施，各隊伍應隨時注意主辦單位公告資訊並遵守相關規定，以維護公共衛生安全。
- (八) 如有違反試場規定之情事經勸阻無效者，將取消入場及競賽資格。

四、決賽試場交通資訊

- (一) 競賽地點：國立成功大學成功校區資訊大樓(計算機與網路中心)。
- (二) 交通方式

1. 搭乘火車

於臺南火車站下車後，自後站出口(大學路)，沿大學路經本校光復校區，過勝利路即可到達成功校區。

2. 搭乘高鐵

(1) 搭乘台灣高鐵抵臺南站者，可至高鐵臺南站二樓轉乘通廊或一樓大廳 1 號出口前往臺鐵沙崙站搭乘臺鐵區間車前往臺南火車站，約 30 分鐘一班車，20 分鐘可到達臺南火車站。

(2) 於臺南火車站下車後，自後站出口(大學路)，沿大學路經本校光復校區，過勝利路即可到達成功校區。

(三) 國立成功大學成功校區平面圖：

