

長榮大學資訊暨設計學院資訊工程學系 105 學年度課程規劃審議表

105.03.16 經 104 學年度第 2 學期第 2 次課程委員會會議通過
 105.03.16 經 104 學年度第 2 學期第 3 次系務會議通過
 105.05.04 經 104 學年度第 2 次資訊暨設計學院課程委員會會議通過
 105.07.13 經 104 學年度第 2 學期第 6 次課程委員會會議通過
 105.07.13 經 104 學年度第 2 學期第 11 次系務會議通過
 106.01.04 經 105 學年度第 1 學期第 9 次課程委員會會議通過
 106.01.04 經 105 學年度第 1 學期第 8 次系務會議通過
 106.02.20 經 105 學年度第 2 學期第 2 次課程委員會會議通過
 106.02.20 經 105 學年度第 2 學期第 2 次系務會議通過
 108.06.13 經 107 學年度第 2 學期第 4 次課程委員會會議通過
 108.06.13 經 107 學年度第 2 學期第 3 次系務會議通過

學院教育目標	培育能運用「數位科技及創意設計」於資訊研發及數位設計專業人才。					
系教育目標	一、奠定學生基礎資訊知識之能力 二、訓練學生資訊應用與實作之能力 三、培養學生團隊合作精神					
學生核心能力	培養學生建立下列能力： 一、具備資訊工程基礎理論之能力 二、具備邏輯分析與程式設計之能力 三、具備系統分析與設計之能力 四、具備團隊協調合作之能力 五、具備持續學習的習慣與能力 六、具備理解專業倫理及社會責任					
課程結構	區分	類別	應修學分數	比例	師資	備註
	校訂 必修 課程	共同必修	0	0/128	共同科目教師	
		語文必修	10	10/128	語文課程教師	
		通識必修	19	19/128	通識課程教師	
	本系 專業 課程	基礎必修	30	30/128	本系專任：12 人	
		專業必修	18	18 /128	本系專任：12 人	
		本系選修	51	51 /128	本系專任：12 人 外系支援：0 人 校外兼任：4 人	
承認外系選修						
畢業應修總學分數			128 學分			
課程配當表			附件			
課程地圖			附件			

105學年度入學學生適用(108.06.13修定)

自選各模組應修學分數 至少15學分	大一				大二				大三				大四				不分學年、期課程	學分數	
	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數			
資訊工程學系課程地圖	校共同必修 (29學分)	英文 I	2	英文 II	2	外語初級 I	2	外語初級 II	2								通識課程 經典99	8 2	
		體育 I	0	體育 II	0	體育 III	0	體育 IV	0										
		體驗學習	1	國文	2	資訊倫理	3												
		音樂欣賞	2	長榮精神	2	服務學習	1												
		全民國防教育軍事訓練-國際情勢	0	全民國防教育軍事訓練-國防政策	0														
	系必修 (48學分)	計算機概論I	3	計算機概論II	3	線性代數 I	3	離散數學 I	3		專案實作 I	3	專案實作 II	3					
		程式設計I	3	程式設計II	3	資料結構 I	3	計算機網路	3	系統程式	3	演算法	3						
		微積分	3			資料結構 II	3	邏輯設計	3	作業系統 I	3	計算機結構 I	3						
	A互動多媒體實務模組 最低應修15學分				多媒體概論	3	多媒體實務	3	互動多媒體	3	數位影像處理	3		多媒體音訊處理	3				
	B系統工程綜合模組 最低應修15學分				Unix系統實務	3	資料結構II	3	資料庫系統	3	無線通訊系統	3		嵌入式系統	3				
C軟體設計實務模組 最低應修15學分	視窗程式設計	3			物件導向程式設計I	3	物件導向程式設計II	3	行動裝置程式設計	3	軟體工程	3	高等程式設計	3					
增能課程 (網路)		網際網路概論	3					網際網路程式設計	3			通訊及訊號處理	3	網路安全	3	資訊暨設計學院微學分 I	1		
增能課程 (數位系統)		基本電學	3	電子電路應用	2	邏輯設計實務	2	雲端計算	3			微處理器原理與應用	3	微處理器及數位系統	3	資訊暨設計學院微學分 II	1		
				電子電路學	3							數位學習	3	電路設計	3				
												計算機結構II	3						
增能課程 (資訊類)	資訊科技實務I	3	資訊科技實務II	3			工程數學	3	離散數學II	3	物件導向軟體工程	3	編譯程式	3	作業系統II	3			
	科技英文	2					線性代數II	3	數位訊號處理	3	資料檢索	3	視訊處理	3	資訊科技專題	3			
	科技與歷史互動-創意3D列印設計與應用	2					生物資訊概論	3					進階專案實作	3	企業實習 I	3			
													人機介面	3	企業實習 II	3			
												高效能及平行計算系統	3	企業實習 III	3				
												資訊安全實務	3	資安檢測實務	3				
												網路安全實務	3	共通核心職能課程	3				
														職場體驗	3				
增能課程 (資料科學)								機率與統計	3	資料庫應用	3			資料探勘	3				
														人工智慧	3				
共同選修				軍訓 III	1	軍訓 IV	1	體育 V	1	體育 VI	1	體育 VII	1	體育 VIII	1				
院資訊创意设计跨領域學分學程 (16學分)		設計美學	2	創意思考與實踐	2			創意與行銷	2	創新實作與應用	2								
								创意设计	3	數位藝術創作	2								
														資訊視覺化應用	3				

對應職業

**A互動多媒體實務模組
軟體開發程式設計**
系統工程師、網站及多媒體程式開發人員師
電玩程式設計、測試工程師、演算法開發工程師
數位內容與傳播
遊戲程式設計師、網頁設計師
網站及多媒體程式開發人員師

**B系統工程綜合模組
軟體開發程式設計**
系統工程師、網站及多媒體程式開發人員師
電玩程式設計、測試工程師、演算法開發工程師
資訊支援與服務
網站技術人員、系統維護工程師、
產品設備維修工程師、電子商務技術人員
數位內容與傳播
網站及多媒體程式開發人員、遊戲程式設計師、
網頁設計師

**C軟體設計實務模組
軟體開發程式設計**
系統工程師、網站及多媒體程式開發人員師
電玩程式設計、測試工程師、演算法開發工程師

