

長榮大學資訊暨設計學院資訊工程學系 109 學年度課程規劃審議表

109.04.06 經 108 學年度第 2 學期第 1 次課程委員會會議通過
 109.04.06 經 108 學年度第 2 學期第 1 次系務會議通過
 109.04.13 經 108 學年度第 2 學期第 1 次院課程委員會修正通過
 109.05.25 經 108 學年度第 2 學期第 4 次課程委員會會議通過

學院教育目標	培育能運用「資訊科技及創意設計」於技術研發及實務製作之跨領域專業人才。					
系教育目標	一、奠定學生基礎資訊知識之能力 二、訓練學生資訊應用與實作之能力 三、培養學生團隊合作精神					
學生核心能力	培養學生建立下列能力： 一、具備資訊工程基礎理論之能力 二、具備邏輯分析與程式設計之能力 三、具備系統分析與設計之能力 四、具備團隊協調合作之能力 五、具備持續學習的習慣與能力 六、具備理解專業倫理及社會責任					
課程結構	區分	類別	應修學分數	比例	師資	備註
	校訂必修課程	共同必修	0	0/128	共同科目教師	
		語文必修	10	10/128	語文課程教師	
		通識必修	15	15/128	通識課程教師	
	院系專業課程	院系必修	47	47/128	本系專任：7 人	
		院系選修	56	56/128	本系專任：7 人 外系支援：5 人 校外兼任：2 人	
	承認外系選修					
畢業應修總學分數			128 學分			
課程配當表			附件			
課程地圖			附件			

109學年度入學學生適用(109.5.25修訂)																				
自選各類應修學分數 至少12學分	大一				大二				大三				大四				不分學年、期課程	學分數		
	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數				
校必修 (25學分)	英文 I	2	英文 II	2	外語初級 I	2	外語初級 II	2									通識課程	8		
	體育 I	0	體育 II	0	體育 III	0	體育 IV	0												
	體驗學習	1	國文	2			資訊倫理	2												
	音樂欣賞	2	長榮精神	2																
本系必修 (23學分)					線性代數	3	離散數學	3	作業系統	3	專題實作 I	1	專題實作 II	1						
院共同 必修 (24學分)	資訊暨設計體驗課程	2	程式設計	3	資料結構	3	邏輯設計	3				計算機結構	3							
	計算機概論	3	靜態網頁設計	3	微積分	3														
	基礎程式設計	3	色彩學	2																
	電腦繪圖技法	3	電腦繪圖設計	3																
院共同選修	網際網路概論	3	資訊科技實務	3							專題討論 I	2	專題討論 II	2						
	電子商務	3	電子通用設計	2																
	設計素描	3	基礎攝影學	3																
	設計美學	2	造形原理	2																
A人工智慧應用實務模組 最低應修12學分	智慧創意機器人實務	2	空拍剪輯與應用	2	影像處理	3	演算法	3	人工智慧	3	機器學習	3	機器視覺	3						
			3D基礎模型製作	3							自然語言處理	3								
			材質貼圖與燈光設計	3	物聯網程式設計	3	嵌入式系統	3	大數據資料分析	3	智慧物聯網專題製作	3	智慧健康照護	3						
					物件導向程式設計	3	網頁互動程式設計	3	動態網頁設計	3	高等程式設計	3								
B智慧物聯網應用實務模組 最低應修12學分																				
C軟體設計實務模組 最低應修12學分																				
本系選修					計算機網路	3	資訊安全管理	3	網際網路程式設計	3	網站技術	3	通訊及訊號處理	3	智慧機器人	3	資訊暨設計學院微學分 I	1		
					電子電路應用	2	生物資訊概論	3	網路安全	3	無線通訊系統	3	微處理器及數位系統	3	企業實習IV	3	資訊暨設計學院微學分 II	1		
					電子電路學	3	資料結構應用	3	數位訊號處理	3	微處理機原理與應用	3	電路設計	3	企業實習V	3				
					專業程式設計	3	資料庫系統	3	機率與統計	3	數位學習	3	高效能及平行計算系統	3	企業實習VI	3				
					程式設計實務	2	多媒體實務	3	雲端計算	3	資料檢索	3	編譯程式	3	資料探勘	3				
					科技英文	2	邏輯設計實務	2	組合語言	3	資料庫應用	3	視訊處理	3	類神經網路	3				
					多媒體概論	3			系統程式	3	軟體工程	3	電腦圖學	3	獨立研究	3				
					統計與資料分析	3			互動多媒體	3	程式語言	3	軟體測試	3	進階專案實作	3				
									三渲二製作	3	數值分析	3	人機互動應用	3	資訊科技專題	3				
									鏡頭語言與特效製作	3	數位影像處理	3	複合系統	3	虛擬機器實務	3				
									雲端運算概念與實務	3	遊戲引擎應用	3	企業實習 I	3	多媒體音訊處理	3				
									進階行動裝置程式設計	3	企業實習 II	3	企業實習 III	3						
跨領域 學分 課程	3D CG動漫(模型組)學分學程 應修18學分		3D基礎模型製作 (學士班) 材質貼圖與燈光設計 (學士班)	3	低面數模型製作 (媒體設計科技學系)	3	高面數模型製作 (互動設計學系)	3	三渲二製作 (資訊工程學系)	3	動畫實作專題 (資訊管理學系)	3								
	3D CG動漫(動畫組)學分學程 應修18學分		3D基礎模型製作 (學士班) 材質貼圖與燈光設計 (學士班)	3	動態設計 (媒體設計科技學系)	3	骨架綁附與角色動作(五 動設計學系)	3	鏡頭語言與特效製作 (資訊工程學系)	3	動畫實作專題 (資訊管理學系)	3								
		對應職業		A人工智慧應用實務模組 人工智慧應用工程師、自然語言處理工程師、 人工智慧演算法開發工程師、 機器學習/深度学习/人工智慧研發工程師、 數據分析工程師、影像處理工程師					B智慧物聯網應用實務模組 物聯網工程師、物聯網應用工程師 物聯網App開發工程師、物聯網軟體工程師 物聯網專案工程師、物聯網產品企劃專員					C軟體設計實務模組 系統工程師、系統分析師、網頁設計師 演算法開發工程師、網站程式設計師 軟體設計工程師、網站及多媒體程式開發人員						

資訊工程學系課程地圖