

長榮大學資訊暨設計學院資訊工程學系 110 學年度課程規劃審議表

110.04.12 經 109 學年度第 2 學期第 1 次課程委員會會議通過

110.04.12 經 109 學年度第 2 學期第 3 次系務會議通過

學院教育目標	培育能運用「資訊科技及創意設計」於技術研發及實務製作之跨領域專業人才。					
系教育目標	一、奠定學生基礎資訊知識之能力 二、訓練學生資訊應用與實作之能力 三、培養學生團隊合作精神					
學生核心能力	培養學生建立下列能力： 一、具備資訊工程基礎理論之能力 二、具備邏輯分析與程式設計之能力 三、具備系統分析與設計之能力 四、具備團隊協調合作之能力 五、具備持續學習的習慣與能力 六、具備理解專業倫理及社會責任					
課程結構	區分	類別	應修學分數	比例	師資	備註
	校訂必修課程	共同必修	0	0/128	共同科目教師	
		語文必修	10	10/128	語文課程教師	
		通識必修	13	13/128	通識課程教師	
	系專業課程	系必修	50	50/128	本系專任：7 人	
		系選修	55	55/128	本系專任：7 人 外系支援：5 人 校外兼任：2 人	
	承認外系選修					
畢業應修總學分數			128 學分			
課程配當表			附件			
課程地圖			附件			

110學年度入學學生適用(110.4.12訂定)

自選各類組應修學分數 至少12學分	大一				大二				大三				大四				不分學年、期課程	學分數
	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數		
校必修(23學分)	英文 I 體育 I 體驗學習 音樂欣賞	2 0 1 2	英文 II 體育 II 國文 長榮精神	2 0 2 2	外語初級 I 體育 III	2 0	外語初級 II 體育 IV	2 0								通識課程	8	
本系必修(50學分)	資訊暨設計體驗課程 計算機概論 基礎程式設計	2 3 3	程式設計 靜態網頁設計	3 3	線性代數 資料結構 微積分 資訊倫理	3 3 3 2	離散數學 邏輯設計 嵌入式系統	3 3 3	作業系統 系統程式 資料庫系統	3 3 3	專題實作 I 計算機結構	2 3	專題實作 II	2				
A人工智慧應用實務模組 最低應修12學分					影像處理	3	人工智慧	3	機器學習	3	演算法 自然語言處理	3 3	機器視覺	3				
B智慧物聯網應用實務模組 最低應修12學分					物聯網程式設計	3	機率與統計	3	大數據資料分析	3	智慧物聯網專題製作	3	智慧健康照護	3				
C軟體設計實務模組 最低應修12學分					物件導向程式設計	3	網頁互動程式設計 行動裝置程式設計	3 3	系統分析與設計	3	動態網頁設計	3						
本系選修	電腦繪圖技法 基礎設計 網際網路概論 電子商務 設計素描 設計美學 智慧創意機器人實務	3 2 3 3 3 2	色彩學 電腦繪圖設計 資訊科技實務 電子通用設計 基礎攝影學 造型原理 空拍剪輯與應用 3D電腦繪圖A 3D電腦繪圖B	2 3 3 2 3 2 2 3 3	計算機網路 電子電路應用 電子電路學 專業程式設計 程式設計實務 科技英文 多媒體概論 統計與資料分析	3 2 3 3 2 2 3 3	資訊安全管理 生物資訊概論 資料結構應用 多媒體實務 邏輯設計實務 雲端計算 互動多媒體 3D材質與燈光 鏡頭語言與特效製作 雲端運算概念與實務 進階行動裝置程式設計	3 3 3 3 2 3 3 3 3	網際網路程式設計 網路安全 數位訊號處理 人工智慧實務 雲端計算 組合語言 3D材質與燈光 鏡頭語言與特效製作 雲端運算概念與實務 進階行動裝置程式設計	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	專題討論 I 無線通訊系統 微處理機原理與應用 數位學習 資料檢索 資料庫應用 數值分析 數位影像處理 遊戲引擎應用 高等程式設計	1 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	專題討論 II 通訊及訊號處理 微處理器及數位系統 電路設計 高性能及平行計算系統 編譯程式 視訊處理 電腦圖學 軟體測試 人機互動應用 複合系統 企業實習 I 企業實習 II 企業實習 III	1 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	智慧機器人 企業實習 IV 企業實習 V 企業實習 VI 資料探勘 類神經網路 獨立研究 進階專業實作 資訊科技專題	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	資訊暨設計學院微學分 I 資訊暨設計學院微學分 II	1 1
3D CG動漫(模型組)學分學程 應修18學分			3D電腦繪圖A (學士班) 3D電腦繪圖B (學士班)	3 3	3D模型製作 (媒體設計科技學系)	3	進階3D模型製作 (互動設計學系)	3	3D材質與燈光 (資訊工程學系)	3	動畫實作專題 (資訊管理學系)	3						
3D CG動漫(動畫組)學分學程 應修18學分			3D電腦繪圖A (學士班) 3D電腦繪圖B (學士班)	3 3	動態設計 (媒體設計科技學系)	3	骨骼綁附與角色動作 (互動設計學系)	3	鏡頭語言與特效製作 (資訊工程學系)	3	動畫實作專題 (資訊管理學系)	3						

資訊工程學系課程地圖

跨領域學分學程

對應職業	A人工智慧應用實務模組 人工智慧應用工程師、自然語言處理工程師、 人工智慧演算法開發工程師、 機器學習/深度學習/人工智慧研發工程師、 數據分析工程師、影像處理工程師		B智慧物聯網應用實務模組 物聯網工程師、物聯網應用工程師 物聯網App開發工程師、物聯網軟體工程師 物聯網專案工程師、物聯網產品企劃專員		C軟體設計實務模組 系統工程師、系統分析師、網頁設計師 演算法開發工程師、網站程式設計師 軟體設計工程師、網站及多媒體程式開發人員	