

長榮大學資訊暨設計學院資訊工程學系 110 學年度課程規劃審議表

110.04.12 經 109 學年度第 2 學期第 1 次課程委員會會議通過
 110.04.12 經 109 學年度第 2 學期第 3 次系務會議通過
 113.04.26 經 112 學年度第 2 學期第 3 次課程委員會會議修正通過
 113.04.26 經 112 學年度第 2 學期第 7 次系務會議修正通過

學院教育目標	培育能運用「資訊科技及創意設計」於技術研發及實務製作之跨領域專業人才。					
系教育目標	一、奠定學生基礎資訊知識之能力 二、訓練學生資訊應用與實作之能力 三、培養學生團隊合作精神					
學生核心能力	培養學生建立下列能力： 一、具備資訊工程基礎理論之能力 二、具備邏輯分析與程式設計之能力 三、具備系統分析與設計之能力 四、具備團隊協調合作之能力 五、具備持續學習的習慣與能力 六、具備理解專業倫理及社會責任					
課程結構	區分	類別	應修學分數	比例	師資	備註
	校訂必修課程	共同必修	0	0/128	共同科目教師	
		語文必修	10	10/128	語文課程教師	
		通識必修	13	13/128	通識課程教師	
	系專業課程	系必修	50	50/128	本系專任：7 人	
		系選修	55	55/128	本系專任：7 人 外系支援：5 人 校外兼任：2 人	
	承認外系選修					
畢業應修總學分數			128 學分			
課程配當表			附件			
課程地圖			附件			

自選各類相應學分數 至少12學分	大一				大二				大三				大四				不分學年、期課程	學分數																																																																					
	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數	上學期	學分數	下學期	學分數																																																																							
資訊工程學系課程地圖	校必修(23學分)		英文 I 2	英文 II 2	外語初級 I 2	外語初級 II 2									通識課程		8																																																																						
	本系必修(50學分)		資訊暨設計體驗課程 2	程式設計 3	線性代數 3	離散數學 3	作業系統 3	專題實作 I 2	專題實作 II 2																																																																														
	A人工智慧應用實務模組 最低應修12學分		計算機概論 3	靜態網頁設計 3	資料結構 3	邏輯設計 3	系統程式 3	計算機結構 3																																																																															
	B智慧物聯網應用實務模組 最低應修12學分		基礎程式設計 3		微積分 3	嵌入式系統 3	資料庫系統 3																																																																																
C軟體設計實務模組 最低應修12學分				資訊倫理 2																																																																																			
本系選修		電腦繪圖技法 3	色彩學 2	計算機網路 3	資訊安全管理 3	網際網路程式設計 3	專題討論I 1	專題討論II 1	智慧機器人 3	資訊暨設計學院微學分 I 1	基礎設計 2	電腦繪圖設計 3	電子電路應用 2	生物資訊概論 3	網路安全 3	網站技術 3	通訊及訊號處理 3	企業實習IV 3	資訊暨設計學院微學分II 1	網際網路概論 3	資訊科技實務 3	電子電路學 3	資料結構應用 3	數位訊號處理 3	無線通訊系統 3	微處理器及數位系統 3	企業實習V 3	跨領域微學分I 1	電子商務 3	電子通用設計 2	專業程式設計 3	多媒體實務 3	人工智慧實務 3	微處理機原理與應用 3	電路設計 3	企業實習VI 3	跨領域微學分II 1	設計素描 3	基礎攝影學 3	程式設計實務 2	邏輯設計實務 2	雲端計算 3	數位學習 3	高效能及平行計算系統 3	資料探勘 3	跨領域微學分III 1	設計美學 2	造形原理 2	科技英文 2	組合語言 3	資料檢索 3	編譯程式 3	類神經網路 3	智慧創意機器人實務 2	空拍剪輯與應用 2	多媒體概論 3	統計與資料分析 3	互動多媒體 3	資料庫應用 3	視訊處理 3	獨立研究 3	3D電腦繪圖A 3	3D電腦繪圖B 3	3D材質與燈光 3	鏡頭語言與特效製作 3	軟體工程 3	電腦圖學 3	進階專案實作 3	雲端運算概念與實務 3	程式語言 3	軟體測試 3	電腦圖學 3	進階專案實作 3	鏡頭語言與特效製作 3	數值分析 3	人機互動應用 3	虛擬機器實務 3	進階行動裝置程式設計 3	數位影像處理 3	複合系統 3	多媒體音訊處理 3	人工智慧與數據分析實務 3	電腦視覺深度學習實務 3	資訊安全檢測與實務管理 3	企業實習I 3	企業實習II 3	企業實習III 3
跨領域學分課程		3D CG動漫(模型組)學分學程 應修18學分	3D電腦繪圖A(學士班) 3 3D電腦繪圖B(學士班) 3	3D模型製作(媒體設計科技學系) 3	進階3D模型製作(互動設計學系) 3	3D材質與燈光(資訊工程學系) 3	動畫實作專題(資訊管理學系) 3																																																																																
		3D CG動漫(動畫組)學分學程 應修18學分	3D電腦繪圖A(學士班) 3 3D電腦繪圖B(學士班) 3	動態設計(媒體設計科技學系) 3	骨架綁附與角色動作(互動設計學系) 3	鏡頭語言與特效製作(資訊工程學系) 3	動畫實作專題(資訊管理學系) 3																																																																																

A人工智慧應用實務模組
人工智慧應用工程師、自然語言處理工程師、人工智慧演算法開發工程師、機器學習/深度學習/人工智慧研發工程師、物聯網專案工程師、物聯網產品企劃專員、數據分析工程師、影像處理工程師

B智慧物聯網應用實務模組
物聯網工程師、物聯網應用工程師、物聯網App開發工程師、物聯網軟體工程師、物聯網專案工程師、物聯網產品企劃專員、物聯網程式設計師

C軟體設計實務模組
系統工程師、系統分析師、網頁設計師、演算法開發工程師、網站程式設計師、軟體設計工程師、網站及多媒體程式開發人員