

長榮大學數位學系大學部課程配當表

(自104學年度入學新生適用)

列印日期: 2018/1/11 下午04:46:06

列印頁數: 2 / 3

104.03.25 103學年度第二學期第一次學程課程委員會議訂定
 104.03.25 103學年度第二學期第二次學程委員會議訂通過
 104.05.06 103學年度第二學期第二次學程課程委員會議訂通過
 104.05.06 103學年度第二學期第四次學程委員會議訂通過
 104.05.12 103學年度第三次資工院課程委員會議訂通過
 104.06.09 經103學年度第二學期期末教務會議訂通過
 104.12.29 經104學年度第一學期期末教務會議修正通過
 105.06.07 經104學年度第二學期期末教務會議修正通過
 105.12.21 經105學年度第一學期期末教務會議修正通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	DC00078	商用軟體應用I	2	2								2	0	
	DC00111	專業英文	2		2							2	0	
	DC00030	設計素描II	2		2							2	0	
	DC00079	商用軟體應用II	2		2							2	0	
	DC00024	圖學	2		2							2	0	
	DC00031	進階攝影	2		2							2	0	
	DC00032	近代設計史	2		2							2	0	A-數位內容設計模組
	DC00086	網際網路應用	3			3						3	0	B-App與網頁實務模組
	DC00120	電腦2D動畫	3			3						3	0	A-數位內容設計模組
	DC00108	CI與文字造形	3			3						3	0	A-數位內容設計模組
	DC00109	基礎人體結構與動態素描	3			3						3	0	C-特效與遊戲實務模組
共同選修	MT00040	軍訓III	1			1						2	0	
本系選修	DC00073	微積分I	3			3						3	0	
共同選修	MT00042	軍訓IV	1				1					2	0	
本系選修	DC00043	影像語言	2				2					2	0	
	DC00088	影視製作	3				3					3	0	A-數位內容設計模組 C-特效與遊戲實務模組
	DC00074	微積分II	3				3					3	0	
	DC00121	行動裝置程式設計	3				3					3	0	B-App與網頁實務模組
	DC00075	多媒體數學	3				3					3	0	
	DC00046	創意行為模式	2					2				2	0	
	DC00122	動態網頁設計	3					3				3	0	B-App與網頁實務模組
	DC00012	多媒體系統	3					3				3	0	
	DC00053	電腦3D場景	2					2				2	0	A-數位內容設計模組
	DC00019	資料庫管理	3					3				3	0	
	DC00064	遊戲引擎應用	3					3				3	0	C-特效與遊戲實務模組
共同選修	PE00343	體育V	1					1				2	0	◆
本系選修	DC00128	數位製造	3					3				3	0	
	DC00090	特效引擎應用	3						3			3	0	C-特效與遊戲實務模組
	DC00056	數位藝術創作	2						2			2	0	A-數位內容設計模組 資訊創意設計跨領域 學分學程
	DC00057	數位學習	3						3			3	0	
	DC00020	資訊視覺化應用	3						3			3	0	B-App與網頁實務模組 資訊創意設計跨領域 學分學程
	DC00040	表達與溝通	2						2			2	0	
共同選修	PE00344	體育VI	1						1			2	0	◆
本系選修	DC00127	遊戲企劃	3						3			3	0	C-特效與遊戲實務模組

長榮大學數位學系大學部課程配當表

(自104學年度入學新生適用)

列印日期: 2018/1/11 下午04:46:06
列印頁數: 3 / 3

104.03.25 103學年度第二學期第一次學程課程委員會議訂定
104.03.25 103學年度第二學期第二次學程委員會議通過
104.05.06 103學年度第二學期第二次學程課程委員會議訂通過
104.05.06 103學年度第二學期第四次學程委員會議通過
104.05.12 103學年度第三次資工院課程委員會議通過
104.06.09 經103學年度第二學期期末教務會議通過
104.12.29 經104學年度第一學期期末教務會議修正通過
105.06.07 經104學年度第二學期期末教務會議修正通過
105.12.21 經105學年度第一學期期末教務會議修正通過

必修 或 選修	科目 代號	科目名稱	規定 學分	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		每週時數		備註
				上	下	上	下	上	下	上	下	講授	實習 實驗	
本系選修	DC00059	手機遊戲開發	3						3			3	0	B-App與網頁實務模組
	DC00112	企業實習I	3							3		0	9	
	DC00113	企業實習II	3							3		0	9	
	DC00114	企業實習III	3							3		0	9	
	DC00092	電子書實作	3							3		3	0	A-數位內容設計模組
	DC00077	網站建置與管理	3							3		3	0	B-App與網頁實務模組
	DC00076	雲端運算概論與實務	3							3		3	0	
	DC00124	數位音樂	3							3		3	0	
共同選修	PE00225	體育VII	1							1		2	0	◆
本系選修	DC00110	遊戲製作	3							3		3	0	C-特效與遊戲實務模組
	DC00115	企業實習IV	3								3	0	9	
	DC00116	企業實習V	3								3	0	9	
	DC00117	企業實習VI	3								3	0	9	
	DC00060	數位版權管理	3								3	3	0	
	DC00049	互動實境系統	3								3	3	0	
	DC00093	特效剪輯	3								3	3	0	C-特效與遊戲實務模組
共同選修	PE00227	體育VIII	1								1	2	0	◆
本系選修	DC00052	系統分析與設計	3								3	3	0	B-App與網頁實務模組

必修 73
選修 55
總計 128

▲：語文必修課程：國文2學分，英文4學分，外語初級4學分。

◆：一至二年級為必修但不計學分，三~四年級為選修並計學分。

◎：通識必修課程：體驗學習1學分，服務學習1學分，長榮精神2學分，音樂欣賞2學分，人文學概論2學分，資訊倫理2學分，一般通識課程8學分(包括自然科學、社會科學、生命教育、文史藝術四類，由通識中心規劃選修課程，各課程單學期各為2學分，講授2小時，於第二學年起，分6個學期開課，每位學生必需在每類課程至少各修一門課，合計8學分)。

A：數位內容設計模組

B：App與網頁實務模組

C：特效與遊戲實務模組

註：學生畢業條件規定如下：

1. 修滿必修73學分。
2. 任兩專業選修模組課程，各修滿15學分或以上。
3. 如總學分數未達128學分，可以自由選修學分補足。