

104學年度入學學生適用(105.04.28修訂)

數位內容設計學系課程地圖

	一年級	二年級	三年級	四年級	職業	
基礎課程 (6學分)	必修課程 ●數位內容創作導論-3 ●計算機概論-3 選修課程 ●商用軟體應用I-2	選修課程 ●商用軟體應用II-2 ●專業英文-2	必修課程 選修課程 ●影像語言-2	選修課程 ●創意行為模式-2 選修課程 ●表達與溝通-2	必修課程 必修課程	
設計美學 (9學分)	必修課程 ●色彩學-3 ●基礎攝影學-3 選修課程 ●設計素描I-2 ●藝術概論-2	必修課程 ●設計美學-3 選修課程 ●進階攝影-2 ●設計素描II-2	必修課程 必修課程	必修課程 必修課程	必修課程 必修課程	
程式技術 (6學分)	必修課程 必修課程 ●程式設計I-3	必修課程 ●程式設計II-3 選修課程 ●微積分I-3	選修課程 ●資料庫管理-3 ●多媒體系統-3	必修課程 必修課程	必修課程 必修課程	
電腦繪圖 (9學分)	必修課程 必修課程 ●電腦繪圖-3 ●圖學-2	必修課程 ●電腦3D繪圖-3 必修課程 ●電腦3D動畫-3	選修課程 ●電腦3D場景-2 選修課程 ●數位藝術創作-2	必修課程 必修課程	必修課程 必修課程	
互動內容 (9學分)	必修課程 必修課程	必修課程 ●網頁製作-3 必修課程 ●網頁程式設計-3	必修課程 ●人機介面-3 選修課程 ●數位學習-3	選修課程 ●雲端運算概念與實務-3 ●數位音樂-3	選修課程 ●互動實境系統-3 ●數位版權管理-3	
合頂石 (6學分)	必修課程 必修課程	必修課程 必修課程	必修課程 必修課程	必修課程 ●專案實作I-3 選修課程 ●專案實作II-3 ●企業實習I-3 ●企業實習II-3 ●企業實習III-3	選修課程 ●企業實習IV-3 ●企業實習V-3 ●企業實習VI-3	
數位內容設計模組(A) (22學分)	選修課程 ●造形原理-2 ●設計素描I-2	選修課程 ●近代設計史-2	選修課程 ●CI與文字造形-3 ●電腦2D動畫-3	選修課程 ●影視製作-3 選修課程 ●電腦3D場景-2 ●數位藝術創作-2	選修課程 ●電子書實作-3 選修課程	
App與網頁實務模組(B) (21學分)	選修課程 選修課程	選修課程 ●網際網路應用-3 選修課程 ●行動裝置程式設計-3	選修課程 ●動態網頁設計-3 選修課程 ●資訊視覺化應用-3 ●手機遊戲開發-3	選修課程 ●網站建置與管理-3 選修課程 ●系統分析與設計-3	選修課程 選修課程	
特效與遊戲實務模組(C) (21學分)	選修課程 選修課程	選修課程 ●基礎人體結構與動態素描-3 選修課程 ●影視製作-3	選修課程 ●遊戲引擎應用-3 選修課程 ●遊戲企劃-3 ●特效引擎應用-3	選修課程 ●遊戲製作-3 選修課程 ●特效剪輯-3	選修課程 選修課程	
校院共同科目 28學分	必修課程(11) ●音樂欣賞-2 ●英文I-2 ●體育I-0 ●體驗學習-1 ●全民國防教育 ●軍事訓練-國際情勢-0	必修課程(9) ●國文-2 ●英文II-2 ●體育II-0 ●長榮精神2 ●全民國防教育 ●軍事訓練-國防政策-0	必修課程(4) ●外語初級I-2 ●體育III-0 ●資訊倫理-2 ●服務學習-1	必修課程(9) ●外語初級II-2 ●體育IV-0 ●人文學概論-2	必修課程(4) ●自然科學類-2 ●社會科學類-2	必修課程(4) ●生命教育類-2 ●文史藝術類-2
資訊創意設計跨領域學分學程 (內含外系課程)	選修課程 必修課程 ●設計美學-2	選修課程 ●創意思考與實踐-2 選修課程	選修課程 ●創意行銷-2 ●創意設計-3	選修課程 ●數位藝術創作-2 ●資訊視覺化應用-3 ●創新實作與應用-2	選修課程 選修課程	

- 模組 A**
- 數位內容與視覺藝術**
- 視覺設計師
 - 多媒體動畫設計師
 - 電腦繪圖人員
- 影視傳播**
- 多媒體動畫設計人員 (2D/3D 動畫師)
- 模組 B**
- 數位內容與軟體開發**
- 程式設計師
 - 網頁設計師
 - 網站及多媒體程式開發人員
 - 電玩程式設計師

- 模組 C**
- 數位內容與軟體開發**
- 遊戲企劃人員
 - 遊戲程式設計師
- 影視傳播**
- 剪輯師/剪接師
 - 影像處理工程師

自選各模組及跨領域學分學程應修學分數至少15學分