

數位內容設計學系課程地圖

	一年級	二年級	三年級	四年級	職業
<b>基礎課程 (5學分)</b>	<b>必修課程</b> ●數位內容創作導論-2 ●計算機概論-3 <b>選修課程</b> ●商用軟體應用I-2	<b>選修課程</b> ●商用軟體應用II-2 ●專業英文-2			
<b>設計美學 (7學分)</b>	<b>必修課程</b> ●色彩學-2 ●基礎攝影學-3 <b>選修課程</b> ●設計素描I-3 ●藝術概論-2	<b>必修課程</b> ●設計美學-2 <b>選修課程</b> ●進階攝影-2 ●設計素描II-3			
<b>程式技術 (6學分)</b>	<b>必修課程</b>	<b>必修課程</b> ●程式設計I-3	<b>必修課程</b> ●程式設計II-3 <b>選修課程</b> ●微積分I-3	<b>選修課程</b> ●微積分II-3 ●多媒體數學-3 <b>必修課程</b> ●資料庫管理-3 ●多媒體系統-3	
<b>電腦繪圖 (9學分)</b>	<b>必修課程</b>	<b>必修課程</b> ●電腦繪圖-3 <b>選修課程</b> ●圖學-2	<b>必修課程</b> ●電腦3D繪圖-3	<b>必修課程</b> ●電腦3D動畫-3 <b>選修課程</b> ●電腦3D場景-2 ●數位藝術創作-2	
<b>互動內容 (9學分)</b>	<b>必修課程</b>	<b>必修課程</b>	<b>必修課程</b> ●網頁製作-3	<b>必修課程</b> ●網頁程式設計-3 <b>選修課程</b> ●人機介面-3 ●數位學習-3	<b>選修課程</b> ●雲端運算概念與實務-3 ●數位音樂-3 <b>選修課程</b> ●互動實境系統-3 ●數位版權管理-3
<b>合頂石 (6學分)</b>	<b>必修課程</b>	<b>必修課程</b>	<b>必修課程</b>	<b>必修課程</b> ●專案實作I-3 <b>選修課程</b> ●專案實作II-3 ●企業實習I~III-9	<b>選修課程</b> ●企業實習IV~VI-9
<b>數位內容設計模組(A) (23學分)</b>	<b>選修課程</b> ●造形原理-2 ●設計素描I-3	<b>選修課程</b> ●近代設計史-2	<b>選修課程</b> ●CI與文字造形-3 ●電腦2D動畫-3	<b>選修課程</b> ●影視製作-3 <b>選修課程</b> ●電腦3D場景-2 ●數位藝術創作-2	<b>選修課程</b> ●電子書實作-3 <b>選修課程</b>
<b>App與網頁實務模組(B) (21學分)</b>	<b>選修課程</b>	<b>選修課程</b>	<b>選修課程</b> ●網際網路應用-3	<b>選修課程</b> ●行動裝置程式設計-3 <b>選修課程</b> ●動態網頁設計-3 ●資訊視覺化應用-3 ●手機遊戲開發-3	<b>選修課程</b> ●網站建置與管理-3 ●系統分析與設計-3
<b>特效與遊戲實務模組(C) (21學分)</b>	<b>選修課程</b>	<b>選修課程</b>	<b>選修課程</b> ●基礎人體結構與動態素描-3	<b>選修課程</b> ●影視製作-3 <b>選修課程</b> ●遊戲引擎應用-3 ●遊戲企劃-3 ●特效引擎應用-3	<b>選修課程</b> ●遊戲製作-3 ●特效剪輯-3
<b>校院共同科目 28學分</b>	<b>必修課程(11)</b> ●音樂欣賞-2 ●英文I-2 ●體育I-0 ●體驗學習-1 ●全民國防教育 ●軍事訓練-國際情勢-0	<b>必修課程(9)</b> ●國文-2 ●英文II-2 ●體育II-0 ●長榮精神2 ●全民國防教育 ●軍事訓練-國防政策-0	<b>必修課程(9)</b> ●外語初級I-2 ●體育III-0 ●資訊倫理-2 ●服務學習-1	<b>必修課程(4)</b> ●外語初級II-2 ●體育IV-0 ●通識-2 ●通識-4	<b>必修課程(2)</b> ●通識-2
		●經典99-2	<b>必修課程(2)</b>		
<b>資訊創意設計跨領域學分學程 (內含外系課程)</b>	<b>選修課程</b>	<b>必修課程</b> ●設計美學-2	<b>選修課程</b> ●創意思考與實踐-2	<b>選修課程</b> ●創意與行銷-2 ●創意設計-3	<b>選修課程</b> ●數位藝術創作-2 ●資訊視覺化應用-3 ●創新實作與應用-2

**模組 A**

**數位內容與視覺藝術**

- 視覺設計師
- 多媒體動畫設計師
- 電腦繪圖人員

**影視傳播**

- 多媒體動畫設計人員 (2D/3D 動畫師)

---

**模組 B**

**數位內容與軟體開發**

- 程式設計師
- 網頁設計師
- 網站及多媒體程式開發人員
- 電玩程式設計師

**模組 C**

**數位內容與軟體開發**

- 遊戲企劃人員
- 遊戲程式設計師

**影視傳播**

- 剪輯師/剪接師
- 影像處理工程師

自選各模組及跨領域學分學程應修學分數至少15學分