

數位內容創作學士學位學程課程地圖

大學部課程

校共同必修課程(29 學分)

共同必修課程
<ul style="list-style-type: none"> • 軍訓 I~II(各 0 學分) • 體育 I~VI(0 學分 x6 學期) • 國文(2 學分)
外語必修課程
<ul style="list-style-type: none"> • 英文 I~II (各 2 學分) • 外語初級 I~II (各 2 學分)
通識必修課程
a.核心通識：音樂欣賞(2 學分)、勞務實習(0 學分)、勞務訓練(0 學分)、勞務教育(1 學分)、服務學習(1 學分)、長榮精神(2 學分)、人文科學概論(2 學分) b.一般通識 8 學分 c.倫理課程：資訊倫理(3 學分)

系必修課程(63 學分)

多媒體製作與創意類
<ul style="list-style-type: none"> • 數位內容創作導論(一上,2) • 電腦繪圖技法(一下,2) • 電腦繪圖設計(二上,2) • 3D 製作 (二下,2) • 使用者介面設計(三上,2) • 色彩學 (一上,2) • 色彩計畫 (一下,2) • 設計美學(二上,2) • 電腦動畫 (二下,3)
軟工系統類
<ul style="list-style-type: none"> • 計算機概論(一上,3) • 網頁製作(一下,2) • 物件導向分析與設計(三下,3) • 物件導向資料結構(一下,3) • 物件導向程式設計 I~II (二上下,6)
數位內容應用與管理類
<ul style="list-style-type: none"> • 多媒體系統 (二上,3) • 動態網頁與資料庫(三上,3) • 專案實作 I~II (三下四上,6) • 資料庫管理(三上,3) • 資訊視覺化應用(三下,3)
資訊基礎
<ul style="list-style-type: none"> • 多媒體數學 I~II (一上下,6) • 程式設計 (一上,3)

選修課程(36 學分)

學程選修
數位設計影視組
<ul style="list-style-type: none"> • 圖學(一上,2) • 造型原理(一上,2) • 進階攝影(一下,2) • CI 與文字造型(二上,2) • 動畫概論(二上,2) • 劇本寫作(二上,2) • 數位影視製作(二下,2) • 電影評論(四上,2) • 基礎攝影學(一上,2) • 網站設計與製作(一下,3) • 近代設計史(一下,2) • 基礎人體與動態結構 (二上,2) • 表達與溝通(二上,2) • 影像語言(二下,2) • 數位藝術創作(三下,2) • 數位音樂創作(四下,3)
數位應用組
<ul style="list-style-type: none"> • 視窗程式設計(一上,3) • 網際網路概論(一下,3) • 系統分析與設計(二下,3) • 雲端系統(三下,3) • 數位版權管理(三下,3) • 軟體流程改善(四上,3) • MVC 與物件系統(四下,3) • 藝術概論(一上,2) • 設計素描 I~II (一上下,4) • 數位學習(三下,3) • 手機遊戲開發(三下,3) • 電腦音樂合成(三下,2) • 資料探勘(四上,3) • 資訊科技專題(四下,3)
數位遊戲組
<ul style="list-style-type: none"> • 互動介面設計(二下,2) • 遊戲製作(二下,2) • 人工智慧(四上,3) • 創意行為模式(二下,2) • 電腦 3D 場景(三上,2) • 遊戲引擎應用(四上,3)

承認外系 15 學分

數位設計組未來就業：平面設計、網頁設計規劃、特效後製、廣告製作、多媒體製作、數位藝術創作…等。

Web 應用組未來就業：數位學習應用系統、雲端應用系統規畫與製作、可攜式設備應用系統開發、Web 前端分析與開發、Web 後端資料庫應用系統開發…等。

數位遊戲組未來就業：互動介面程式設計、數位遊戲、電腦動畫、數位學習、數位影音應用、行動內容、網路服務、數位出版典藏…等。

數位內容創作學位學程畢業 四年大學課程 最低畢業學分 128 學分

