

# 114 學年度 資訊暨設計碩士學位學程 課程地圖

114 學年度入學新生適用(114.04.01 訂定)

| 課程 \ 學期  |                           | 一上  | 一下   | 二上   | 二下  |
|----------|---------------------------|---|--|--|---|
| 必修<br>課程 | 共同<br>課程                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 書報討論 I (1)</li> <li>• 研究方法與專業寫作(2)</li> <li>• 校園學術倫理數位課程(0)</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 書報討論 II (1)</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 書報討論 III (1)</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 書報討論 IV (1)</li> </ul> |
| 選修<br>課程 | 資訊<br>科技<br>研發<br>與<br>應用 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 進階資料庫系統(3)</li> <li>• 多目標決策(3)</li> <li>• 資訊安全實務與應用(3)</li> <li>• 企業資訊學(3)</li> <li>• 進階自然語言處理(3)</li> </ul>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 類神經網路專題(3)</li> <li>• 巨量資料分析與實務(3)</li> <li>• 作業研究方法(3)</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 進階機器學習(3)</li> <li>• 人工智慧應用與實務(3)</li> <li>• 雲端運算實務(3)</li> <li>• 管理支援系統(3)</li> <li>• 進階醫療資訊系統(3)</li> </ul> |   |
|          | 創新<br>數位<br>設計<br>與<br>應用 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 遊戲引擎與特效(3)</li> <li>• 設計專案規劃與管理(3)</li> <li>• 創意與藝術心理學(3)</li> <li>• 數位設計思考(3)</li> <li>• 視覺設計研究(3)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 特效與物件追蹤(3)</li> <li>• 數量化決策理論與應用(3)</li> <li>• 設計資訊視覺化理論(3)</li> <li>• 數位藝術(3)</li> <li>• 情境式互動設計(3)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 數位化產品設計策略研究(3)</li> <li>• 互動裝置專論(3)</li> <li>• 使用者介面與體驗(3)</li> <li>• 數位服務設計與行銷研究(3)</li> </ul>               |   |

### 修課規定：

- 修畢總學分 36 學分，必修 12 學分(含碩士論文 6 學分)、選修 24 學分。