

臺南市歸仁區全民運動中心 Q&A

Q1.全民運動中心包含哪些場館設施?

A1. 全民運動中心位於體育館內，1F包含多功能球場(籃球、排球、羽毛球、匹克球)及韻律教室，2F設有盥洗室，3F則是健身中心。

Q2.全民運動中心有室外的場地嗎?需要收費嗎?

A2. 目前有室外的籃球場、排球場、網球場、壘球場、田徑場、足球場，提供營運時段免費使用，若有大型活動舉辦需求者，則需依「臺南市歸仁區全民運動中心使用規章暨收費辦法」進行收費。

Q3.全民運動中心(行政辦公室)位於哪邊?

A3. 位於長榮大學校內體育館一樓，面對大門口的左手邊。如有相關問題，請於官方帳號詢問，大型活動租借需求歡迎致電洽詢。

Q4.全民運動中心場館的營業時間為何?

A4. 學期間的各場館營業時間為：

週一:清潔保養日，固定休館。

週二至週五:18:00-22:00

假日/國定假日:08:00-12:00 & 13:00-17:00

寒暑假期間的各場館營業時間為：

週一；清潔保養日，固定休館。

週二至週五:08:00-12:00 & 13:00-17:00 & 18:00-22:00

假日/國定假日:08:00-12:00 & 13:00-17:00

Q5.全民運動中心收費模式為何?

A5. 依照官方公告的收費標準為主，假日及國定假日校內教職員/生同一般民眾收費。

Q6.全民運動中心可以刷卡付費嗎?

A6. 可以!提供現金及Line pay付款。

Q7.如欲長期使用場館，是否有相關折扣優惠?

A7. 羽球場提供月租八五折及季租八折優惠，詳情請洽官方帳號或櫃檯人員。

Q8.非長榮大學的學生可以使用場館嗎?

A8. 可以。本中心為臺南市政府與長榮大學合作成立，於 2024 年 1 月 2 日正式揭牌啟用，優化校內體育場館設施，將校園場館資源開放與社區共享，鼓勵臺南市民們可利用時間，享受優質的運動健身場館。

Q9.體育館、健身中心各場館可以飲食嗎?

A9. 不可以。為維護場館整潔，提供良好環境品質，各場域不可攜帶食物、飲料入館，純開水可，嚴禁於場館內飲食。

Q10.全民運動中心開幕後，是否會影響到學生權益？

A10. 本中心為新創單位，今年度起，開放校外民眾入內使用場館，並增加場館開放時段，除原先平日の上課時段外(週一至週五 08:00-17:00)，增開平日週二至週五的晚上時段(18:00-22:00)及假日/國定假日時段(08:00-17:00)，提供校內教職員/生更多進入場館使用的機會。

為維持中心正常營運及相關成本考量，同時保障教職員/生的權益及福利，建立以下措施：

平日(週二至週五)的開放時段為晚間 18:00-22:00，體育館提供校內教職員/生免費使用，體育館(羽球、排球、籃球、匹克球)可提供免費的保障場地為1面羽球場，一組一次可使用一小時，依照排隊組別輪替，若當日無其他組別排隊，則可再次登記續用，恕無提供預約服務，請至櫃台登記排隊。

另基於人流管控及身分核實原則，欲入館需提供教職員證或學生證，以供櫃台暫押證件並填寫入館登記，方可由櫃檯人員安排入館，使用完畢後請於離館時至櫃檯領回證件。

平日(週二至週五) 晚間時段 18:00-22:00，健身中心則提供校內教職員/生優惠措施，收費辦法為健身中心 40\$/次。

假日(週六、週日)、國定假日亦為增開時段，開放時間為早晨 08:00-12:00/午間 13:00-17:00，體育館、健身中心各場館不分身分別，校內外人士的收費標準相同，皆需於櫃檯繳費後入館，不便之處，敬請見諒。

**Q11.若有大型活動租借需求，全民運動中心是否可提供租借場地？
其租借場地的收費標準為何？**

A11. 可以。凡本校各單位、學生社團及校外各機關需借用中心場館，得依照「臺南市歸仁區全民運動中心使用規章暨收費辦法」辦理，如有相關問題，歡迎致電中心辦公室 06-2785123#1571-1573。

Q12.全民運動中心是否有官方聯繫方式？

A12. 有。如有場館收費、租借相關問題歡迎於官方 LINE 帳號詢問，官方LINE ID:@730yoqds，官方社群帳號之 IG 及 FB 則不定期公告中心活動內容及場館營業狀況，歡迎追蹤。

官方 IG:grsc2024 / 官方FB:臺南市歸仁區全民運動中心粉專

全民運動中心辦公室電話:06-2785123#1571-1573

Q13.全民運動中心各場館是否開放冷氣？

因冷氣成本費用高昂，為了平衡中心成本與環境負擔，目前體育館未提供冷氣服務，如有大型活動租借場地需求，則可另外洽談冷氣服務及收費。健身中心提供冷氣服務，冷氣開放辦法為當日滿三人

使用前提下，於營業時段之中間兩小時提供冷氣服務(例如:平日週二至週五 18:00-22:00 於 19:00-21:00 開放冷氣)，不便之處，敬請見諒。